

ABSTRAK

Menurut istilah *Chiptune*, berasal dari kata *chip* dan *tune*, *chip* yang merupakan sebuah sirkuit terpadu dari suatu perangkat komponen perangkat keras, sedangkan *tune* merupakan sebuah serangkaian nada, lagu, atau suara. Jadi dari namanya *chiptune*, merupakan sebuah suara yang dihasilkan dari beberapa chip dari suatu perangkat keras atau konsol. *Chiptune* pada awalnya digunakan sebagai suara latar dalam sebuah video games 8-bit hingga 16-bit, namun seiring berkembangnya *chiptune* sebagai alternatif dalam bermusik.

Musisi musik *chiptune* ini berkembang di berbagai negara – negara, termasuk Indonesia. Musik *chiptune* di Indonesia beberapa tahun kebelakang meredup, ketimbang dengan pada masa jayanya. Kurangnya referensi mengenai apa itu musik *chiptune*, berpengaruh bagi perkembangan musik *chiptune* di Indonesia menjadi kurang diketahui oleh masyarakat hingga semakin meredup, dan bagi masyarakat yang ingin terjun dalam musik *chiptune* itu sendiri.

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu dengan metode kualitatif, melalui proses wawancara, observasi, studi pustaka, dan analisis data yang menggunakan teknik analisis SWOT sehingga menghasilkan sebuah konsep dalam perancangan ini. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah media informasi berupa buku, yang memaparkan informasi yang jelas dan terperinci mengenai musik *chiptune*, mulai dari sejarah, perkembangannya, serta juga sebagai panduan berkarya dalam musik *chiptune*. Perancangan ini sebagai sumber referensi mengenai musik *chiptune* bagi masyarakat agar dapat lebih mengenal *chiptune*, dan bagi masyarakat yang ingin terjun kedalam musik *chiptune* itu sendiri.

Kata kunci: *Chiptune*, musik, pixel art, nostalgia, playful, dan media informasi.