

LEMBAR PENGESAHAN
PERANCANGAN *SIDE-SCROLLING BACKGROUND GAME*
ASTRAMAYA DI KANAYA

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Sukma Sekararum

1601154405

Konsentrasi : *Multimedia Game*



Bandung, 2 Juli 2019

Menyetujui

Pembimbing I:



Arief Budiman, S.Sn, M.Sn