

ABSTRAK

PERANCANGAN MOBILE APP *MARKETPLACE* PADA *STARTUP* BORONGAJAYUK MENGGUNAKAN METODE *ITERATIVE* DAN *INCREMENTAL*

Oleh

ROBBY DWI HARTANTO

1202150024

Tanaman pangan dan tanaman *horticultura* di Indonesia hingga saat ini masih terus dikembangkan oleh pemerintah. Banyak petani yang bergantung dengan hasil penjualan pertanian tanaman pangan dan tanaman *horticultura*. Namun, berkembangnya tanaman pangan dan tanaman *horticultura* tidak diimbangi dengan berkembangnya jalur *supply chain* hasil pertanian. Hal ini mengakibatkan ketidaksesuaian harga hasil pertanian dari petani hingga ke *consumer*. Oleh karena itu, BorongAjaYuk *startup* berinovasi membuat sebuah sistem yang dapat memotong jalur *supply chain* sehingga petani dapat menjual hasil pertanian dengan harga yang pas. Inovasi aplikasi yang dirancang untuk membantu petani dan *consumer* adalah sistem aplikasi berbasis android. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu petani dalam menjual hasil pertanian, mengelola toko, barang, dan transaksi serta membantu *consumer* dalam membeli hasil pertanian. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *iterative incremental* sehingga diharapkan kebutuhan sistem pada penelitian ini dapat terpenuhi. Hasil penelitian ini adalah menciptakan sistem *marketplace* hasil pertanian yang berjalan pada android. Selain itu, peneliti melakukan pengujian aplikasi menggunakan pengujian *blackbox*, dengan adanya pengujian tersebut diharapkan sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan.

Kata kunci : *marketplace, android, iterative incremental.*