	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	
	Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu Bandung 40257	No. Revisi	
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku efektif	

**LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN PERILAKU KARAKTER LALAT PADA
GAME MENJAGA MAKANAN MENGGUNAKAN
ALGORITMA A* (A STAR)**

*DEVELOPMENT OF FLIES CHARACTER BEHAVIOR ON GAME KEEPING
FOOD USING ALGORITHM A* (A STAR)*

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir II

Program S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Disusun oleh :

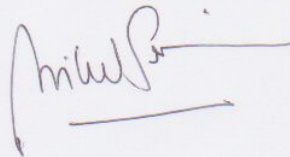
JUNEDI PASARIBU

1103154143

Bandung, Juli 2019

Menyetujui,

Pembimbing 1



Andrew Brian Osmond, S.T., M.T

NIP : 14860078

Pembimbing 2



Randy Erfa Saputra, S.T., M.T

NIP : 15870030