

ABSTRAK

Motion capture merupakan proses untuk memperoleh data yang menggambarkan gerakan manusia atau hewan. Gerak yang ditangkap merupakan gerakan-gerakan yang nyata untuk kemudian diaplikasikan ke dalam media digital. *Motion capture* dapat diaplikasikan ke dalam olahraga, seperti olahraga panahan. Olahraga panahan merupakan olahraga yang membutuhkan konsentrasi tinggi dan ketepatan saat menembak, dengan adanya *motion capture* gerakan pada jari tangan bisa dilihat dan sebagai bahan pembelajaran untuk berlatih panahan. Selain untuk bahan pembelajaran, penelitian ini diaplikasikan di dalam dunia permainan, seperti permainan *virtual reality* tentang panahan. Diharapkan dengan adanya tugas akhir ini dapat membantu pemanah pemula untuk dapat belajar gerakan tangan yang baik dan benar serta bisa diaplikasikan ke dalam permainan.

Kata Kunci : Tangkap Gerak, Panahan, Pembacaan data gerakan,

