

Abstrak

Menghubungkan elemen fisik dan virtual dapat menghadirkan sistem yang memungkinkan penggunaannya untuk melampirkan informasi dan fungsionalitas yang bisa diakses online ke perangkat lunak salah satunya menggunakan teknologi *QR Code*. Banyaknya informasi yang tersebar terkadang membuat lupa dari mana mendapatkan informasi tersebut saat ingin melihatnya kembali. Oleh karena itu, perlu dikembangkan salah satu aplikasi "Aplikasi Pengelolaan Informasi berbasis Android dan *QR Code* dengan menghubungkan elemen virtual dan fisik di lingkungan kampus" yang dapat mengakses dan menyimpan informasi yang ingin didapatkan berdasarkan kategori informasi tanpa harus menerima semua informasi yang tersebar melalui sosial media ataupun poster pada majalah dinding. Informasi-informasi yang didapatkan nantinya dapat berupa informasi fisik maupun virtual yang terhubung hanya dengan melakukan scan *QR Code* menggunakan *smartphone*. Pada pengujian aplikasi Campus Information menggunakan metode pengujian yaitu pengujian *black box* dengan jumlah user sebanyak 60 orang. Dan dari hasil pengujian yang telah dilakukan berupa **sangat setuju** dengan menggunakan perhitungan skala likert.

Kata kunci: Virtual, fisik, *QR Code*, *black box* dan skala *likert*