

Lembar Pengesahan

APLIKASI UNTUK MENINGKATKAN PRODUKTIVITAS REMAJA DENGAN METODE GAMIFIKASI

APPLICATION TO IMPROVE YOUTH PRODUCTIVITY WITH THE GAMIFICATION METHOD

Andy Maulana Yusuf
Bayu Sulisty

6706164071
6706164070

*Proyek Akhir ini telah diterima dan disahkan dalam penyelesaian studi
Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom*

Bandung, 19 Juni 2019

Menyetujui

Pembimbing



Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T.

NIP: 14880088