

Abstrak

Bidang pertanian merupakan salah satu sumber mata pencaharian masyarakat di Kecamatan Arjasari, salah satu komoditas yang ditanam oleh petani di Kecamatan Arjasari adalah sayuran. Beragamnya permasalahan yang dihadapi petani saat ini, membuat petani membutuhkan tambahan informasi. Berdasarkan wawancara dengan ketua kelompok tani Wanajaya di Desa Pinggirsari, Kecamatan Arjasari. Informasi yang dibutuhkan oleh para petani, khususnya petani sayur adalah informasi penanganan hama, informasi cuaca, dan informasi mengenai cara penanaman komoditas sayuran. Dengan mengetahui informasi tersebut diharapkan para petani dapat melakukan penanaman dan perawatan komoditas taninya dengan lebih baik. Aplikasi informasi petani sayur dapat digunakan sebagai alternatif untuk membantu kebutuhan informasi bagi petani. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan *user centered design* untuk mendapatkan perspektif, karakter dan kebutuhan pengguna dalam mengembangkan aplikasi ini. Metode untuk menganalisis *task* menggunakan metode *Hierarchical Task Analysis* (HTA), metode ini digunakan untuk menjabarkan *task* dan *subtask* secara berurut, selanjutnya hasil *task* bersama model *user experience*, dan model konseptual digunakan sebagai rujukan pembuatan desain antarmuka. Identifikasi aspek *usability* dilakukan menggunakan *Quality in Use Integrated Measurement* (QUIM) model yang berfungsi untuk menerapkan syarat mutu kualitas suatu produk. Hasil dari pengujian yang dilakukan ialah *low persona* (85,75%), *mid persona* (92,75%), *high persona* (93,25%).

Kata kunci : *user interface, user experience, user centred design, pertanian, android*