

## ABSTRAK

Perancangan *Konsep Visual Karakter* ini adalah sebuah upaya yang dilakukan peneliti untuk memperkenalkan kembali *cerita Asal Mula danau maninjau yang mulai dilupakan* oleh masyarakat disana. Perancangan *Konsep Visual Karakter* ini menggunakan cerita hasil adaptasi dari *Buku cerita “Asal Mula Danau Maninjau* karya Agus Sri Danardana”. *Adaptasi* ini dilakukan untuk menambah daya tarik cerita dan juga menambah unsur-unsur menarik terhadap karakter yang bermain pada cerita tersebut. *Adaptasi* ini disesuaikan dengan target pasar yang telah ditentukan yaitu *Remaja*, yang dimana dengan *Konsep Visual Karakter* yang dibuat ini akan membuat mereka tertarik untuk mengingat kembali cerita ini. Perancangan *Desain Karakter* ini dibuat dengan menggunakan data yang telah dikumpulkan dari proses kajian pustaka dengan menggunakan buku cerita *Asal Mula Danau Maninjau* karya Agus Sri Danardana, lalu dengan melakukan adaptasi, mewawancarai para ahli dan juga penulis buku, serta yang terakhir dengan menggunakan Observasi ke daerah danau maninjau untuk mendapatkan referensi visual. Konsep ini juga di bentuk menggunakan teori *Adaptasi* dan *Desain Karakter*, mulai dari mengadaptasi cerita, menggolongkan karakter, membuat shape yang sesuai dan lain-lain. Konsep ini juga tidak akan sempurna tanpa adanya analisis karya sejenis yang sudah ada untuk melengkapi kekurangan serta menentukan elemen-elemen visual apa saja yang dapat digunakan untuk merancanganya. perancangan *Desain Karakter Animasi Asal Mula Danau Maninjau* adalah Merancang desain *Karakter* dengan memasukan unsur interaksi dan lingkungan di sekitaran danau maninjau, melalui cerita *Asal Mula danau maninjau* yang sudah di adaptasi. Hasil akhir perancangan *Konsep Visual* ini adalah *Artbook*, dengan begitu visual karakter dari cerita *Asal Mula Danau Maninjau* ini akan mampu menarik perhatian para remaja untuk melihat dan mengetahui cerita ini.

Kata Kunci : Mulai di Lupakan, Adaptasi, Buku Cerita, Asal Mula Danau Maninjau, Konsep Visual, Desain Karakter, Karakter.