ABSTRAK

Dalam lagu pasti memuat pesan yang ingin disampaikan kepada target yang akan di tuju.

Dengan adanya animasi yang membantu memvisualisasikan pesan yang ada di dalam

lagu itu agar mudah di mengerti. Perancangan karakter pada animasi ini bertujuan untuk

merepresentasikan anak-anak SD pada zaman sekarang. Dalam pengumpulan data,

metode yang digunakan adalah studi literatur, wawancara, observasi. Perancangan

karakter pada animasi ini berdasarkan teori yang didapatkan dari studi literatur dan juga

analisis karya sejenis, proses tersebut memvantu dalam pembuatan karakter. Diharapkan

pembuatan karakter ini dapat membantu untuk merepresentasikan anak-anak pada zaman

sekarang, dan juga semoga karakter tersebut sesuai dengan anak-anak pada zaman

sekarang.

Kata kunci: animasi 2D, Karakter, Video Musik, Anak sekolah dasar

3