

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PERANCANGAN KONSEP *ENVIRONMENT* DENGAN IDENTITAS**  
**KOTA BANDUNG UNTUK *VIDEO GAME* “OVERGROWN”**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program

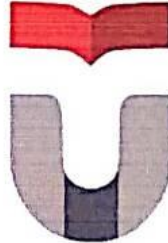
Studi Desain Komunikasi Visual

**Disusun Oleh:**

**Nesia Chkartina**

**1601150509**

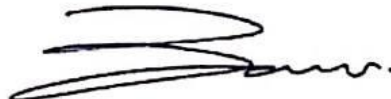
Konsentrasi: Multimedia



Disetujui

Tanggal *24 Juli* .....2019

Dosen Pembimbing



Arief Budiman, S.Sn., M.Sn.