

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID KUDAKI.ID SEBAGAI PLATFORM PENYEWAAN ALAT PENDAKIAN ONLINE DENGAN MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MODEL-VIEW-PRESENTER (MVP)

Oleh

YUDANTO ANAS NUGROHO

1202150097

Indonesia merupakan negara kepulauan terbesar di Asia Tenggara yang memiliki berbagai pegunungan yang terkenal hingga ranah internasional. Pegunungan di Indonesia menjadi daya tarik bagi para pendaki dari berbagai belahan dunia untuk menjelajah dan melakukan pendakian. Ketika mendaki gunung, tentu saja seorang pendaki harus mempersiapkan peralatan pendakian yang sesuai dengan kebutuhan mereka serta pengetahuan yang cukup mengenai gunung yang dituju. Karena setiap gunung memiliki medan, cuaca, dan karakteristik yang berbeda-beda. Akan tetapi pada tahun 2018, Search and Rescue meneliti bahwa dalam melakukan kecelakaan memiliki resiko terjadinya kecelakaan. Banyaknya kecelakaan yang dialami oleh pendaki saat melakukan pendakian umumnya disebabkan oleh tiga faktor utama yaitu, kurangnya pengalaman, kondisi fisik, dan penilaian yang buruk dalam melakukan pendakian. Namun, penilaian yang buruk dalam merencanakan pendakian merupakan faktor yang cukup penting untuk dicegah karena memiliki tingkat persentase kecelakaan sebesar 18-19%. Perencanaan yang dimaksud dalam hal ini adalah salah satunya perencanaan peralatan yang perlu dibawa saat melakukan pendakian. Pendaki harus mengetahui peralatan apa saja yang perlu dibawa untuk mendaki. Akan tetapi, pada kenyataannya tidak semua pendaki memiliki alat yang memadai. Dengan demikian, Kudaki.id hadir sebagai solusi untuk membantu pendaki dalam merencanakan kegiatan pendakiannya dan juga turut membantu menurunkan tingkat kecelakaan pendakian dengan memudahkan pendaki untuk dapat menyewa peralatan pendakian sesuai dengan kebutuhan.

Kemudian, penulis juga menggunakan arsitektur berupa MVP untuk melakukan pengembangan aplikasi dimana arsitektur ini merupakan arsitektur yang cukup populer dalam pengembangan aplikasi berbasis Android yang terdiri dari Model, View, dan Presenter. Dengan demikian, pada akhir penelitian ini penulis berhasil membangun aplikasi Kudaki.id berbasis Android dengan menerapkan arsitektur MVP. Selain itu, penulis juga melakukan pengujian menggunakan metode UAT dengan pendekatan Black Box testing untuk mengetahui penerimaan pengguna terhadap aplikasi Kudaki.id. Hasil yang didapatkan dari pengujian Black Box Testing menunjukkan bahwa sebagian fitur-fitur pada aplikasi Kudaki.id sudah memenuhi kriteria pengguna sehingga aplikasi Kudaki.id dapat diterima di masyarakat.

Kata kunci : Pendaki, Alat Pendakian, Aplikasi Android, Arsitektur MVP, Black Box Testing