

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI
MUSEUM SEJARAH (SI MUJA) BERBASIS *AUGMENTED
REALITY* DENGAN METODE *WATERFALL***

(STUDI KASUS : MUSEUM SRI BADUGA BANDUNG)

Telah disetujui dan disahkan pada Sidang Tugas Akhir

Program Studi Strata I Sistem Informasi

Fakultas Rekayasa Industri Universitas Telkom

Oleh :

KHAERUL UMAM

1202154148

Bandung, 28 Juni 2019

Disetujui oleh,

Pembimbing I

Pembimbing II



Warih Puspitasari, S.Psi, M.Psi
NIP. 10820005



Muhammad Azani Hasibuan, S.Kom, M.T.I
NIP. 14850055