

ABSTRAK

PERANCANGAN CONCEPT ART GAME “SEGARA” UNTUK MENGENALKAN KEMARITIMAN LAUT INDONESIA DAN SEKITARNYA KEPADA MASYARAKAT.

Pembuatan *artbook* ini merupakan kontribusi perancang untuk meningkatkan pengetahuan masyarakat akan ilmu kemaritiman di Indonesia melalui tampilan konsep game. Visualisasi dari game yang dirancang dibentuk menyesuaikan dengan target audiensi, untuk membuat agar rancangan *concept art* ini bisa diterima oleh khayalak luas. Berdasarkan pada area-area yang berhubungan dengan kemaritiman di Indonesia, perancang ingin membuat sebuah konsep yang menggabungkan antara visualisasi khas Indonesia dengan tema fantasi, sehingga menciptakan visualisasi game yang menarik bagi khayalak luas.

Kata kunci : Maritim, Indonesia, Fantasi, *Concept Art*, *Artbook*.