

## Abstrak

Setiap individu selalu ingin tampil sebaik mungkin di depan publik. Salah satu tampilan yang menjadi perhatian adalah penggunaan sepatu. Karna sepatu saat ini tidak lagi hanya sebagai perlindungan kaki melainkan menjadi item fashion yang memenuhi standar kepantasan dan penampilan. Maka dari itu ketika kita membeli sepatu kita harus benar-benar memilih model sepatu yang sesuai dengan kita inginkan. Ketika kita memilih sepatu, kita harus mencobanya satu-persatu. Apakah cocok dengan kita inginkan atau tidak. Tetapi apa jadinya apabila kita ingin mencoba berbagai model sepatu dalam waktu yang hampir bersamaan ? Pasti akan sangat merepotkan dan memakan waktu lama pastinya, terutama bagi anda yang tidak memiliki waktu banyak saat berbelanja. Oleh karena itu, perlu membangun sebuah sistem yang dapat membantu para pembeli untuk memilih model sepatu yang diinginkan dengan mudah. Dengan menerapkan *Augmented Reality (AR)* yang dibuat menggunakan Unity 3D sebagai salah satu solusi dalam menyelesaikan permasalahan tersebut

Kata kunci : Sepatu, *Augmented Reality*, Unity 3D