

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN *MOBILE GAME*
SEBAGAI MEDIA PROMOSI OBJEK WISATA CANDI SAMBISARI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh :

Muhammad Fakhri Husaini

1601154172

Konsentrasi : Manajemen Desain



Disetujui

Tgl. 14 Agustus 2019

Pembimbing I

Ananda Risya Triani, S.Ds., M.Ds.

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2019**