

HALAMAN PERSETUJUAN

**PENGARUH *FLOW EXPERIENCE*, *PERCEIVED ENJOYMENT*,
PERFORMANCE EXPECTANCY, *EFFORT EXPECTANCY*, *SOCIAL
INFLUENCE*, DAN *FACILITATING CONDITIONS* TERHADAP *BEHAVIORAL
INTENTION* PEMAIN *MOBILE GAME* KOTA KITA**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Administrasi
Bisnis Program Studi Administrasi Bisnis

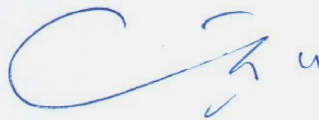
Disusun oleh:

REKY WIRYANTO BONGSO

1203130207



Pembimbing



Citra Kusuma Dewi, S.E., M.A.B., Ph.D.

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN BISNIS
UNIVERSITAS TELKOM**

BANDUNG

2019