



UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	
Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu Bandung 40257	No. Revisi	
FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku efektif	

**LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**MEMBUAT PERGERAKAN *NON-PLAYER CHARACTER* (NPC)
MENGUNAKAN METODE A STAR**

*MAKING NON-PLAYER CHARACTER (NPC) MOVEMENT USING THE A STAR
METHOD*

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir II

Program S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Disusun oleh :

EXSAN JUNIANTO

1103154098

Bandung, 29 Januari 2020

Menyetujui,

Pembimbing 1

Andrew Brian Osmond, S.T., M.T

NIP : 14860078

Pembimbing 2

Anton Siswo Raharjo Ansori, S.T., M.T.

NIP : 15870031