

ABSTRAK

Dalam perkuliahan, proses pembelajaran menggunakan teknologi informasi dan komunikasi disebut dengan *e-learning*. Penggunaan *e-learning* dimaksudkan untuk membantu dosen dalam penyampaian materi dan juga membantu mahasiswa dalam memahami materi yang diajarkan. Proses pembelajaran di Universitas Telkom saat ini hanya melalui pertemuan di kelas. Namun, pembelajaran yang diberikan melalui pertemuan di kelas sangat terbatas oleh waktu, dan pengumpulan tugas yang masih menggunakan kertas yang sering terselip atau hilang, dan terbatasnya sumber belajar yang dapat di peroleh oleh mahasiswa untuk dapat belajar mandiri. Oleh karena itu dengan adanya *e-learning* dapat memaksimalkan waktu belajar yang di dapat mahasiswa.

Dalam penelitian ini, Software yang digunakan oleh penulis yaitu xampp, dan software penulisan edit text untuk *codingan* menggunakan sublime text. Harapan penulis dalam penelitian ini bertujuan untuk pembelajaran yang dilakukan mahasiswa menjadi efektif, sehingga proses pembelajaran yang di dapat mahasiswa menjadi maksimal.

Kata kunci: E-Learning, Xampp, Sublime Text, Pengenalan Sistem Komputer