

ABSTRAK

Perancangan desain game “MOCHI THE CAT” adalah sebuah upaya yang penulis buat untuk memberikan rasa tanggung jawab anak terhadap hewan peliharaannya, penulis memilih game untuk mengistirahatkan anak dari lelahnya belajar. Dalam pembuatan game ini penulis berharap anak akan belajar mencintai hewan dan menambah wawasan bagaimana memperlakukan hewan dengan baik, cara merawatnya dan mengetahui alat-alat atau produk yang diperlukan untuk merawat hewan peliharaan. Menanamkan rasa peduli dan tanggung jawab terhadap hewan peliharaan maka saat anak beranjak dewasa penulis berharap mereka mencintai hewan. Beberapa orang beranggapan bawa kucing merupakan bagian dari keluarga mereka dan mereka memperlakukannya layaknya keluarga dikarenakan kucing adalah hewan yang paling setia dan paling dekat dengan manusia, penulis ingin banyak orang yang mengadopsi kucing liar dan tidak menelantarkan kucing peliharaannya agar mengurangi populasi kucing liar yang berada di Indonesia khususnya di kota Bandung dan membuat lingkungan yang damai tanpa adanya kekerasan terhadap hewan.

Game ini dirancang dengan konsep merawat kucing secara *virtual* atau *virtual pet* hampir mirip dengan game *Tamagotchi* 90-an. Beberapa element penting dalam perancangan game seperti *character* yaitu kucing Angora Turkish, *enviromtment* bagian ruangan dalam rumah dan *asset* berupa produk dan alat-alat untuk kucing peliharaan dibuat semenarik mungkin dengan warna yang nyaman untuk dipandang agar tidak merusak mata anak, karakter dibuat dengan ekspresi dan bentuk yang imut dan menggemaskan agar menarik perhatian anak yang ingin bermain game.

Kata Kunci : #Hewan #Pelajaran #Kucing #Aplikasi #Anak #APK #Googleplay #Appstore #Peliharaan #Keluarga #Anakanak #Tokohewan #Kelinikhewan #Perlindunganhewan #Kasihsayang