

LEMBAR PENGESAHAN
PERANCANGAN *STORYBOARD* ANIMASI 2D "HONG"
UNTUK MENGENALKAN NILAI-NILAI DALAM PERMAINAN
TRADISIONAL *UCING SUMPUT*

Diajukan sebagai Pengantar Karya Tugas Akhir untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Oleh:

Nabila Zulfa
1601164217

Konsentrasi Multimedia



Disetujui,

Tanggal.....24 Juni.....2020

Dosen Pembimbing

Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds.

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2020