

Aplikasi Berbasis Web untuk Perhitungan Biaya Produksi dan Penjualan Makanan

Friska Cintya Akila Silalahi¹, Anak Agung Gde Agung², Fitri Sukmawati³

^{1,2,3}Program Studi D3 Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

¹friskasilalahi@student.telkomuniversity.ac.id, ²agung@tass.telkomuniversity.ac.id,

³fitrisukmawati@telkomuniversity.ac.id

Abstrak - Juragan Kerang merupakan restoran yang menyediakan produk kerang dan seafood. Juragan Kerang melakukan proses penjualan dan produksi makanan kerang dan makanan laut dimulai dengan pelanggan melakukan pemesanan. Pemesanan makanan dilakukan dengan pencatatan manual dan proses produksi pangan diproses sesuai dengan catatan yang diterima. Juragan Kerang mengalami kesulitan saat menghitung nota penjualan berupa pencatatan manual yang mengakibatkan nota hilang atau rusak dan kegiatan produksi Juragan Kerang masih mencatat secara manual dan belum detail. Laporan biaya produksi dan penjualan dilakukan secara manual sehingga pemilik dapat melihat laporan keuangan dalam waktu yang lama. Kesimpulannya adalah aplikasi ini dibangun untuk dapat mengelola transaksi penjualan, pengeluaran biaya, produksi, jurnal, buku besar, dan menyajikan laporan penjualan, kartu biaya pemesanan, laporan laba rugi. Aplikasi berbasis web ini dibangun dengan menggunakan metode waterfall dan menggunakan bahasa pemrograman CI dan database MySQL.

Kata Kunci – Penjualan, Produksi, CI, MySQL

Abstrak - Juragan Kerang is a restaurant that provides shellfish and seafood products. Juragan Kerang carries out the sales process and production of shellfish and seafood food which begins when the customer placing an order. Food orders are done by manual recording, while food production process is processed according to the records received. Juragan Kerang experience difficulties in calculating sales notes in the form of manual recording, resulting in lost notes or damaged notes moreover, Juragan Kerang production activities are still recorded manually and are not yet detailed. Production and sales cost reports are done manually. Thus, it takes a long time for the owner to be able to view the financial reports. The conclusion is that this application is built to be able to manage sales transactions, expenses, production, journals, ledgers, as well as present sales reports, order cost cards, and income statements. This web-based application is built using the waterfall

method with CI programming language and MySQL database.

Keywords: Sales, Production, CI, MySQL

I. PENDAHULUAN

Juragan Kerang merupakan perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan makanan dan produksi masakan kerang dan seafood. Juragan kerang menjual makanan dengan berbagai jenis makanan dan pilihan bumbu. Juragan Kerang berlokasi di Apartemen Newton Residence di Jalan Terusan Buah Batu nomor 5, Buah Batu, Bandung. Keseluruhan pegawai yaitu sebanyak 7 pegawai. Masing-masing pegawai telah memiliki tugas dan tanggung jawabnya di dalam restaurant.

Juragan Kerang melakukan penjualan makanan melalui pesanan pelanggan sesuai dengan permintaan pelanggan dari produk-produk yang diminta. Juragan Kerang ini menjual makanan jenis kerang dan seafood lainnya dengan beberapa pilihan bumbu pada menu makanan. Juragan Kerang memiliki kendala dalam penjualan makanan dan kesalahan teknis dalam pencatatan karena Juragan Kerang masih melakukan pencatatan manual sehingga mudah terjadinya kesalahan dalam perhitungan penjualan makanan. Hal ini mengakibatkan perhitungan hasil penjualan yang diterima per hari sering tidak sesuai dengan nota-nota per harian. Juragan Kerang menggunakan nota sebagai bukti pesanan pada makanan sehingga dapat mengakibatkan kesalahan perhitungan jumlah harga pesanan dan kesalahan pada pembayaran, serta kehilangan nota merupakan kesalahan dan tanggung jawab bagi Juragan Kerang tersebut.

Juragan Kerang memperhitungkan biaya produksi yang akan dikeluarkan untuk produk yang akan dijual. Perhitungan biaya produksi merupakan suatu dasar dalam menentukan harga jual suatu makanan jadi. Biaya produksi yang diperhitungkan melalui komponen-komponen pada biaya bahan baku, biaya tenaga kerja langsung, dan biaya overhead pabrik. Penjualan makanan di Juragan Kerang ditentukan dengan harga yang stabil, namun ketika biaya produksi yang dihitung tidak tepat akan memungkinkan banyak selisih pada laporan. Oleh karena itu, Juragan Kerang membutuhkan suatu sistem berbasis web untuk produksi dan penjualan agar mempermudah dalam melakukan transaksi. Sistem berbasis web memiliki transaksi beban dimana untuk menghitung pengeluaran beban-beban selama perbulan seperti beban air, listrik, dan beban-beban lainnya. Selain itu, sistem berbasis web akan menyusun Laporan-laporan yang terjadi di Juragan Kerang yang terdapat pada laporan jurnal umum, buku besar, laporan laba rugi, laporan biaya produksi, dan laporan penjualan. Dengan menyusun laporan laba rugi maka dapat mengetahui atas keuntungan dan kerugian pada Juragan Kerang. Terdapat beberapa penelitian yang terkait dengan aplikasi berbasis web, yaitu aplikasi pencatatan pembelian, penjualan, pengelolaan piutang, dan laporan laba rugi berbasis web di PT Dinamika Perkasa Prima [1], aplikasi pembelian penjualan, dan pembuatan laporan laba rugi usaha sparepart motor berbasis web di Toko Trijaya [2], dan aplikasi perhitungan harga pokok produksi berbasis web menggunakan metode *job order costing* di Linda shoes [3].

Dengan adanya suatu sistem akan menyelesaikan kesalahan pada pencatatan produksi dan penjualan makanan, dan perhitungan pendapatan perhari dapat diketahui tanpa penggunaan nota yang akan dikumpulkan dan direkapitulasi. Dalam menyelesaikan permasalahan yang terjadi di Juragan Kerang maka penyelesaian yang akan dibuat menggunakan aplikasi yang berjudul “Aplikasi berbasis

web untuk perhitungan biaya produksi dan penjualan makanan”.

II. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan sistem informasi dalam penelitian yang membahas mengenai aplikasi produksi dan penjualan adalah sebagai berikut.

A. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data pada penelitian ini telah dilakukan dengan wawancara langsung dan observasi ketempat studi kasus sebagai sumber data untuk mendapatkan informasi sesuai keadaan yang terjadi di perusahaan.

B. Akuntansi

Transaksi bisnis yang terjadi pada perusahaan akan dianalisis dan dilakukan pencatatan ke dalam jurnal. Setiap transaksi yang telah dicatat kemudian di posting ke dalam buku besar sesuai dengan akun yang terkait. Setelah posting buku besar, selanjutnya menyiapkan neraca saldo sebelum penyesuaian, Jurnal penyesuaian, neraca saldo setelah penyesuaian, Laporan keuangan (Laba Rugi, Perubahan Modal, dan Neraca), Jurnal penutup dan posting ke Buku Besar, Neraca Saldo setelah Penutupan, dan Jurnal Pembalik. siklus akuntansi merupakan suatu proses yang terjadi dimulai dari tahap transaksi sampai ke penyusunan laporan keuangan yang akan dilanjutkan kedalam pencatatan berikutnya dengan tahapan terakhir yaitu membuat ayat jurnal pembalik [4].

C. Penjualan

Penjualan merupakan aliran kas masuk yang terjadi didalam perusahaan dalam menjual suatu barang. Penjualan terjadi karena adanya suatu proses penjualan terhadap pihak tertentu. Penjualan terbagi menjadi dua macam yaitu penjualan tunai dan penjualan kredit. Penjualan diakui sebagai pendapatan yang dimiliki oleh perusahaan. Secara umum, penjualan diartikan sebagai pendapatan pada perusahaan jasa [5].

D. Harga Pokok Penjualan

Harga pokok penjualan merupakan biaya keseluruhan yang dapat menghasilkan produk yang siap dijual. Harga pokok penjualan merupakan total harga pokok yang siap dijual dalam satu periode yang terjadi pada penjualan selama akhir periode. Perhitungan harga pokok penjualan dengan cara mengurangi harga yang tersedia dengan persediaan akhir [6].

E. Produksi

Produksi merupakan suatu kegiatan dimana bahan baku diolah menjadi produk jadi yang membutuhkan tenaga kerja beserta fasilitas-fasilitas yang akan dipakai. Informasi biaya yang akan dikeluarkan selama proses produksi digunakan untuk mengetahui biaya produksi. Biaya produksi akan menghasilkan keseluruhan harga pokok produksi. Biaya produksi memiliki 3 bagian, yaitu bahan baku, biaya tenaga kerja, dan biaya overhead pabrik [7].

F. Biaya Bahan Baku

Bahan Baku merupakan bagian-bagian (bahan) yang membantu dalam pembuatan produk jadi. Biaya bahan baku adalah harga pokok bahan-bahan yang digunakan untuk proses produksi yang akan dikelola menjadi produk jadi. Biaya bahan baku dapat terdiri dari biaya pembelian bahan baku dan keseluruhan biaya yang diperlukan untuk membuat bahan baku yang siap di produksi yaitu biaya pembelian (setelah dikurangi diskon/potongan), biaya angkut, dan biaya penyimpanan (Jika diperlukan) [7].

G. Biaya Tenaga Kerja

Tenaga kerja (karyawan) merupakan seseorang yang dibutuhkan jasanya dalam keperluan produksi. Biaya Tenaga Kerja adalah harga yang dikeluarkan untuk membiayai selama tenaga sumber daya manusia dibutuhkan dalam melakukan kegiatan proses produksi secara langsung [7].

H. Biaya Overhead Pabrik

Biaya overhead pabrik (BOP) merupakan bagian dari biaya produksi selain biaya bahan baku dan biaya tenaga kerja. BOP merupakan suatu biaya yang digunakan untuk proses produksi membentuk produk siap jadi. BOP ini merupakan biaya yang tidak dapat dilihat secara langsung dari produk jadi [7].

I. CodeIgniter

CodeIgniter merupakan salah satu framework PHP yang jika dibandingkan dengan framework lainnya memiliki tingkat responsi tercepat yang memiliki sifat *open source* sehingga user mudah memperoleh dan menggunakannya. Model perancangan berbasis *Model View Controller* (MVC) yang digunakan pada *CodeIgniter*, konsep ini memisahkan fungsi dari kode program menurut jenisnya [8].

J. Hypertext Preprocessor (PHP)

Hypertext Preprocessor (PHP) merupakan bahasa pemrograman yang dijalankan menggunakan *web server* dan digunakan untuk *web development*. Integrasi antara PHP dengan file HTML sering dilakukan, mampu menghasilkan tampilan aplikasi web yang dinamis [9].

K. Hypertext Markup Language (HTML)

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan bahasa pemrograman yang diperlukan dalam pembuatan tampilan halaman web seperti membuat tabel, form untuk transaksi atau registrasi pada web, menambah objek berupa audio, animasi, video di halaman web [9].

L. Business Process Model and Notation (BPMN)

Business Process Model and Notation (BPMN) merupakan suatu proses bisnis dengan teknik melibatkan semua pihak yang terlibat untuk melakukan proses berkomunikasi secara jelas dengan saling berhubungan. BPMN Menyediakan prosedur internal bisnis dalam notasi grafis agar dapat mudah dipahami

dan dimengerti dalam melakukan suatu proses bisnis. hal ini mengikuti dalam proses *flowcharting* notasi terhadap kesesuaian fleksibilitas dan mudah dibaca. BPMN dilakukan berdasarkan diagram proses bisnis (BPD) dengan menggunakan teknik *flowchart* dirancang untuk menyesuaikan grafis terhadap kegiatan-kegiatan yang terjadi dalam proses [10].

M. MySQL

My Structure Query Language (MySQL) merupakan nama database server yang memiliki fungsi untuk menangani database. Database merupakan suatu pengorganisasian data yang tujuannya untuk memudahkan dalam menyimpan dan mengakses data. MySQL tergolong sebagai database relasional yang berbentuk tabel terdiri dari kolom dan baris [11].

N. Unified Modelling Language (UML)

Unified Modelling Language (UML) merupakan standarisasi bahasa pemodelan yang digunakan untuk membangun perangkat lunak menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek. Pemodelan visual untuk membangun, menspedifikasikan, menggambarkan serta dokumentasi dari perangkat lunak membutuhkan UML. Bahasa visual yang digunakan untuk pemodelan dan sebagai komunikasi tentang sistem menggunakan teks pendukung dan diagram disebut dengan UML [12].

O. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu pemodelan penggunaan awalan basis data. Perkembangan ERD didasarkan pada teori himpunan bidang matematika dan digunakan dalam pembuatan pemodelan basis data relasional. Ada beberapa aliran notasi seperti notasi Barker, notasi Chen, notasi *Crow's Foot*, dan lain-lain [12].

P. Blackbox Testing

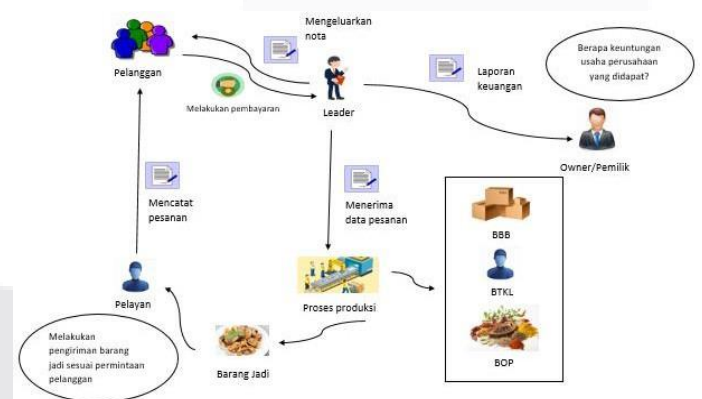
Pengujian *black box* merupakan pengujian perangkat lunak dan produk rekayasa untuk mengetahui setiap fungsi dalam suatu produk yang dirancang. Produk yang akan dirancang akan dilakukan pengujian untuk memperlihatkan masing-masing fungsi pada setiap pengoperasiannya, dalam waktu yang sama akan mencari kesalahan dari setiap fungsi. jika ada suatu pertimbangan dalam suatu perangkat lunak, maka pengujian *black box* terkait dengan pengujian yang dilakukan oleh *interface* perangkat lunak tersebut. adanya tampilan kesalahan pada desain, pengujian akan memperlihatkan pengujian *black box* testing untuk setiap fungsifungsi perangkat lunak yaitu operasional yang merupakan inputan yang diterima dengan baik dan output yang dihasilkan tepat. Pengujian *black box testing* akan memperlihatkan struktur logika internal pada perangkat lunak [12].

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini merupakan perancangan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan diagram *Rich Picture*, *Use Case Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram*.

A. Rich Picture

Berikut ini merupakan proses bisnis berjalan menggunakan *rich picture*.



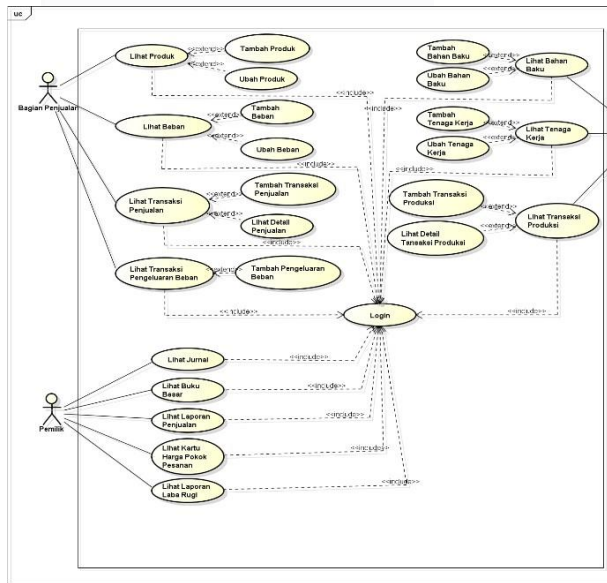
Gambar 1
Rich Picture

Pelanggan mengunjungi Juragan Kerang, Pelayan menghampiri pelanggan dan mencatat pesanan sesuai dengan permintaan pelanggan. Catatan pesanan akan

diterima oleh leader. Setelah itu, pelanggan akan melakukan pembayaran ke leader sesuai dengan pesanan yang diminta. Leader akan mengeluarkan nota tagihan kemudian pelanggan membayar pesanan makanan tersebut. Leader menyerahkan data pesanan ke bagian produksi. Pada proses produksi terdapat bbb, btkl, dan bop. Bagian produksi mengolah makanan menjadi barang jadi. Barang Jadi akan diterima oleh pelayan dan menyerahkan ke pelanggan. Leader akan mencatat secara manual seluruh transaksi penjualan, produksi, pengeluaran beban dan laporan yang terjadi di Juragan Kerang. Kemudian, keseluruhan transaksi dan laporan akan diberikan kepada Pemilik/owner.

B. Use Case Diagram

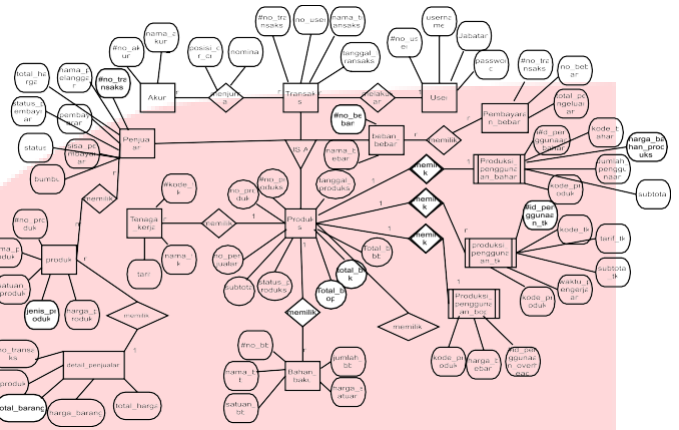
Berikut ini merupakan diagram *use case* digunakan untuk deskripsikan hak akses masing-masing pengguna yang akan memakai penelitian ini. Terdapat 3 *user* yang memiliki hak akses terhadap aplikasi, yaitu pemilik, bagian penjualan, dan bagian produksi.



Gambar 2
Use Case Diagram

C. Entity Relationship Diagram

Perancangan dapat dilihat melalui gambaran basis data dalam bentuk ERD. Berikut ini merupakan perancangan basis data yang digunakan dalam aplikasi.



Gambar 3
Entity Relationship Diagram

IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi sistem ini disesuaikan dengan sistem yang telah dibangun. Berikut ini merupakan Implementasi Basis data dan Implementasi Proses aplikasi.

A. Implementasi Basis Data

Berikut ini merupakan Implementasi basis dari database untuk membangun sistem ini.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
akun	Browse Structure Search Insert Empty Drop	18	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
bahan_baku	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
beban_beban	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
bumbu	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
detail_bill	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
detail_pembelian	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	48.8 KIB	-
detail_penjualan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	64.8 KIB	-
detail_retur	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
jumlah	Browse Structure Search Insert Empty Drop	38	InnoDB	latin1_swedish_ci	88.8 KIB	-
kartu_stock	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	48.8 KIB	-
modal_perusahaan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
pembayaran_beban	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	64.8 KIB	-
pembelian	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	32.8 KIB	-
penjualan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	48.8 KIB	-
produk	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
produksi	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
produksi_penggunaan_bahan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
produksi_penggunaan_overhead	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
produksi_penggunaan_ik	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
retur_pembelian	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	32.8 KIB	-
supplier	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
tenaga_kerja	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
transaksi	Browse Structure Search Insert Empty Drop	8	InnoDB	latin1_swedish_ci	48.8 KIB	-
user	Browse Structure Search Insert Empty Drop	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	35.8 KIB	-
24 tables	Sum	91	InnoDB	utf8mb4_general_ci	784.8 KIB	8.8

Gambar 4
Implementasi Basis Data

B. Implementasi Proses

Berikut ini merupakan implementasi proses dimana yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan, bagian produksi, dan pemilik.

1. Halaman Login

login menampilkan login hanya yang memiliki hak akses pada aplikasi tersebut. Pada halaman login terdapat username dan password. Berikut ini merupakan Halaman login dari aplikasi.



Gambar 5
Halaman Login

2. Halaman Utama

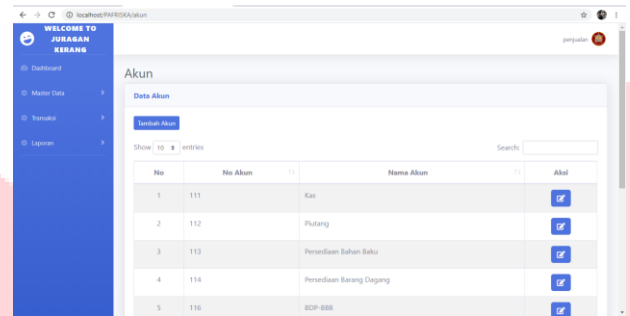
Halaman utama menampilkan halaman pertama ketika telah masuk ke halaman login. Pada halaman utama terdapat menu fungsionalitas dari aplikasi. Berikut ini merupakan halaman utama dari aplikasi.



Gambar 6
Halaman Utama

3. Halaman Data Akun

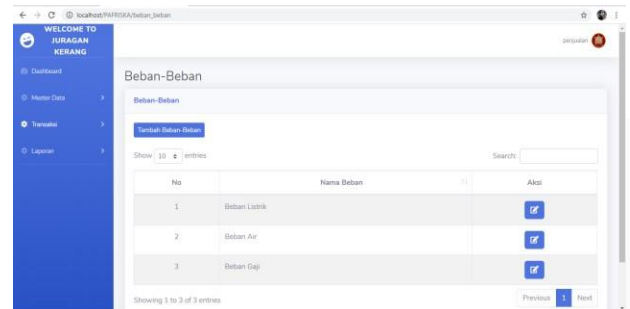
Halaman data akun menampilkan data akun yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan dan bagian produksi. Pada halaman data akun terdapat no akun dan nama akun. Berikut ini merupakan halaman data akun dari aplikasi.



Gambar 7
Halaman Data Akun

4. Halaman Data Beban

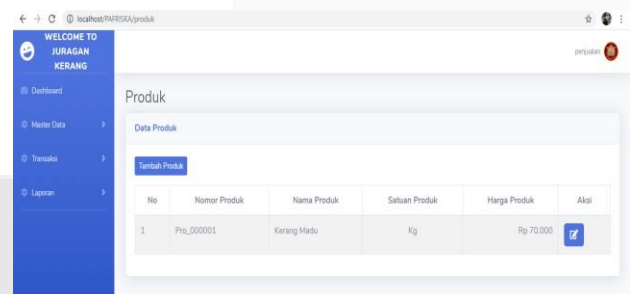
Halaman data beban menampilkan data beban yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan. Pada halaman data beban terdapat nama beban. Berikut ini merupakan halaman data beban dari aplikasi.



Gambar 8
Halaman Data Beban

5. Halaman Data Produk

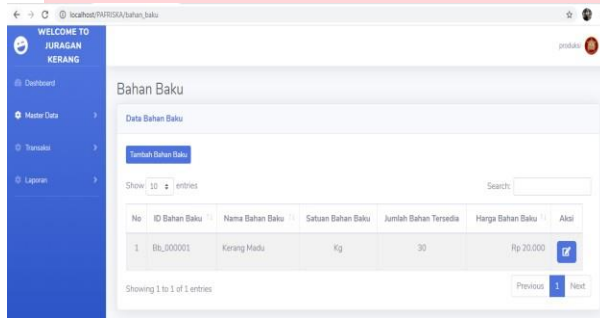
Halaman data produk menampilkan data produk yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan. Pada halaman data produk terdapat nomor produk, nama produk, satuan produk, dan harga produk. Berikut ini merupakan halaman data produk dari aplikasi.



Gambar 9
Halaman Data Produk

6. Halaman Data Bahan Baku

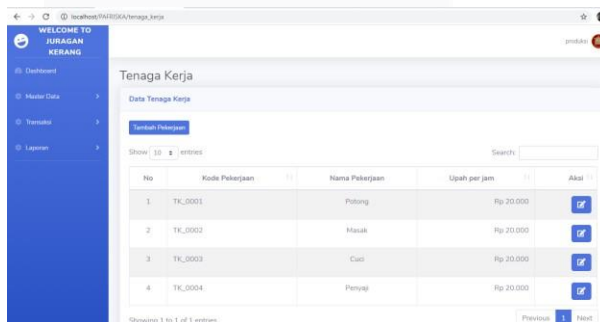
Halaman data bahan baku menampilkan data bahan baku yang memiliki hak akses yaitu bagian produksi. Pada halaman data bahan baku terdapat id bahan baku, nama bahan baku, satuan bahan baku, jumlah bahan tersedia, dan harga bahan baku. Berikut ini merupakan halaman data bahan baku dari aplikasi.



Gambar 10
Halaman Data Bahan Baku

7. Halaman Data Tenaga Kerja

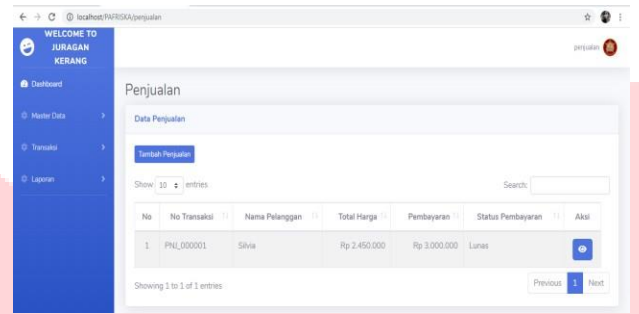
Halaman data tenaga kerja menampilkan data tenaga kerja yang memiliki hak akses yaitu bagian produksi. Pada halaman data tenaga kerja terdapat kode pekerjaan, nama pekerjaan, dan upah per jam. Berikut ini merupakan halaman data tenaga kerja dari aplikasi.



Gambar 11
Halaman Data Tenaga Kerja

8. Halaman Penjualan

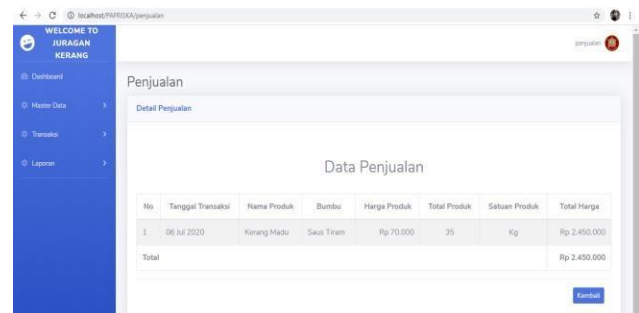
Halaman penjualan menampilkan data penjualan yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan. Pada halaman penjualan terdapat no transaksi, nama pelanggan, total harga, pembayaran, status pembayaran. Berikut ini merupakan halaman penjualan dari aplikasi.



Gambar 12
Halaman Penjualan

9. Halaman Detail Penjualan

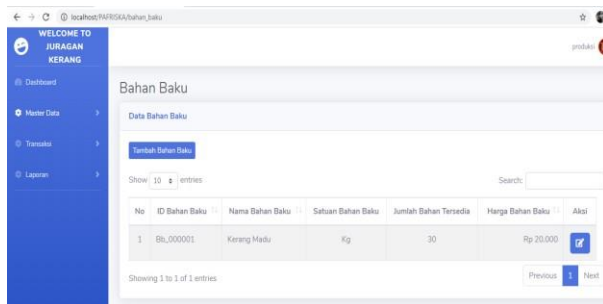
Halaman detail penjualan menampilkan detail penjualan yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan. Pada halaman detail penjualan terdapat tanggal transaksi, nama produk, bumbu, harga produk, total produk, satuan produk, dan total harga. Berikut ini merupakan halaman detail penjualan dari aplikasi.



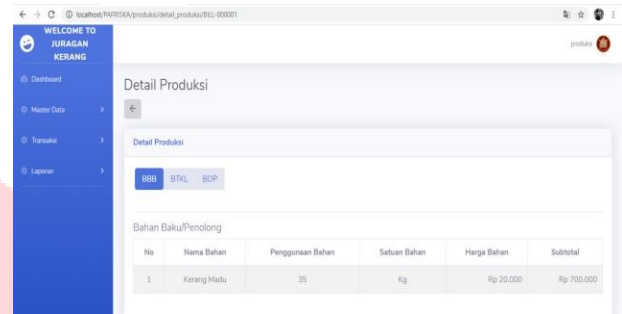
Gambar 13
Halaman Detail Penjualan

10. Halaman Pengeluaran beban

Halaman pengeluaran beban menampilkan data pengeluaran beban yang memiliki hak akses yaitu bagian penjualan. Pada halaman pengeluaran beban terdapat tanggal transaksi, no transaksi, nama beban, dan harga. Berikut ini merupakan halaman pengeluaran beban dari aplikasi.



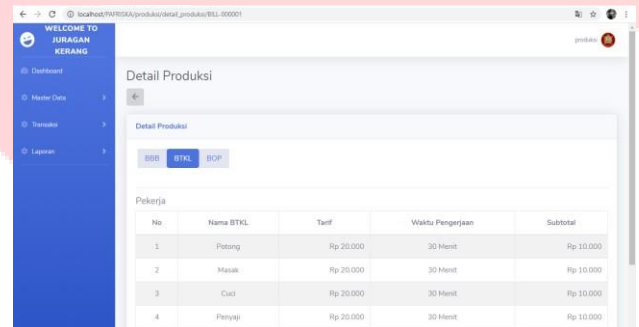
Gambar 14
Halaman Pengeluaran Beban



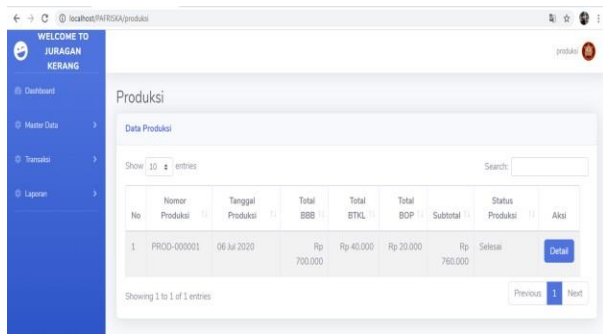
Gambar 16
Halaman Detail Produksi

11. Halaman Produksi

Halaman produksi menampilkan data produksi yang memiliki hak akses yaitu bagian produksi. Pada halaman produksi terdapat nomor produksi, tanggal produksi, total bbb, total btkl, total bop, subtotal, dan status produksi. Berikut ini merupakan halaman produksi dari aplikasi.



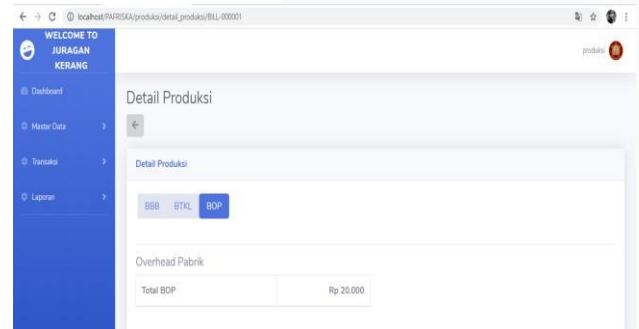
Gambar 17
Halaman Detail Produksi



Gambar 15
Halaman Produksi

12. Halaman Detail Produksi

Halaman detail produksi menampilkan detail produksi yang memiliki hak akses yaitu bagian produksi. Pada halaman detail produksi terdapat bbb, btkl, dan bop. Pada detail produksi di halaman bbb terdapat nama bahan, penggunaan bahan, satuan bahan, harga bahan, dan subtotal. Pada detail produksi di halaman btkl terdapat nama btkl, tarif, waktu pengerjaan, dan subtotal. Pada detail produksi di halaman bop terdapat subtotal yang dihitung dari 50% btkl. Berikut ini merupakan halaman detail produksi dari aplikasi.



Gambar 18
Halaman Detail Produksi

13. Halaman Jurnal Umum

Halaman Jurnal umum menampilkan jurnal umum yang memiliki hak akses yaitu pemilik, bagian penjualan, dan bagian produksi. Pada Jurnal umum dapat memilih filter pilih bulan dan tahun. Berikut ini merupakan halaman jurnal umum dari aplikasi.



Juragan Kerang
Jurnal Umum
Periode Juli 2020

No	Tanggal Transaksi	Nama Akun	Ref	Posisi	
				Debit	Kredit
1	06 Jul 2020	Kas	111	Rp 2.450.000	
2	06 Jul 2020	Penjualan	411		Rp 2.450.000
3	06 Jul 2020	BDP-BBB	116	Rp 700.000	
4	06 Jul 2020	Persediaan Bahan Baku	113		Rp 700.000
5	06 Jul 2020	Gaji dan upah	613	Rp 40.000	
6	06 Jul 2020	Kas	111		Rp 40.000

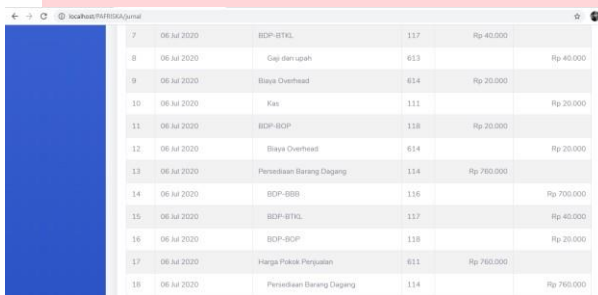
Gambar 19
Halaman Jurnal Umum



Juragan Kerang
Buku Besar Persediaan Bahan Baku
Periode Juli 2020

no	tanggal	nama akun	ref	debit		kredit		saldo
				debit	kredit	debit	kredit	
Saldo Awal Persediaan Bahan Baku - 113								Rp 0
1	06 Jul 2020	Persediaan Bahan Baku	113	Rp 700.000				Rp 700.000

Gambar 23
Halaman Buku Besar Persediaan Bahan Baku



7	06 Jul 2020	BDP-BTKL	117	Rp 40.000	
8	06 Jul 2020	Gaji dan upah	613		Rp 40.000
9	06 Jul 2020	Biaya Overhead	614	Rp 20.000	
10	06 Jul 2020	Kas	111		Rp 20.000
11	06 Jul 2020	BDP-BOP	118	Rp 20.000	
12	06 Jul 2020	Biaya Overhead	614		Rp 20.000
13	06 Jul 2020	Persediaan Barang Dagang	114	Rp 760.000	
14	06 Jul 2020	BDP-BBB	116		Rp 700.000
15	06 Jul 2020	BDP-BTKL	117		Rp 40.000
16	06 Jul 2020	BDP-BOP	118		Rp 20.000
17	06 Jul 2020	Harga Pokok Penjualan	611	Rp 760.000	
18	06 Jul 2020	Persediaan Barang Dagang	114		Rp 760.000

Gambar 20
Halaman Jurnal Umum



Juragan Kerang
Buku Besar Persediaan Barang Dagang
Periode Juli 2020

no	tanggal	nama akun	ref	debit		kredit		saldo
				debit	kredit	debit	kredit	
Saldo Awal Persediaan Barang Dagang - 114								Rp 0
1	06 Jul 2020	Persediaan Barang Dagang	114	Rp 760.000				Rp 760.000
2	06 Jul 2020	Persediaan Barang Dagang	114		Rp 760.000			Rp 0

Gambar 24
Halaman Buku Besar Persediaan Barang Dagang



19	24 Jul 2020	Beban Listrik	512	Rp 150.000		
20	24 Jul 2020	Kas	111		Rp 150.000	
21	24 Jul 2020	Beban Air	511	Rp 100.000		
22	24 Jul 2020	Kas	111		Rp 100.000	
23	24 Jul 2020	Beban Gaji	518	Rp 1.000.000		
24	24 Jul 2020	Kas	111		Rp 1.000.000	
Total				Rp 6.040.000		Rp 6.040.000

Gambar 21
Halaman Jurnal Umum



Juragan Kerang
Buku Besar BDP-BBB
Periode Juli 2020

no	tanggal	nama akun	ref	debit		kredit		saldo
				debit	kredit	debit	kredit	
Saldo Awal BDP-BBB - 116								Rp 0
1	06 Jul 2020	BDP-BBB	116	Rp 700.000				Rp 700.000
2	06 Jul 2020	BDP-BBB	116		Rp 700.000			Rp 0

Gambar 25
Halaman Buku Besar BDP-BBB

14. Halaman Buku Besar

Halaman Buku Besar menampilkan Buku Besar yang memiliki hak akses yaitu pemilik, bagian penjualan, dan bagian produksi. Pada Buku Besar dapat memilih filter pilih akun, bulan dan tahun. Berikut ini merupakan halaman buku besar dari aplikasi.



Juragan Kerang
Buku Besar Kas
Periode Juli 2020

no	tanggal	nama akun	ref	debit		kredit		saldo
				debit	kredit	debit	kredit	
Saldo Awal Kas - 111								Rp 0
1	06 Jul 2020	Kas	111	Rp 2.450.000				Rp 2.450.000
2	06 Jul 2020	Kas	111		Rp 40.000			Rp 2.410.000
3	06 Jul 2020	Kas	111		Rp 20.000			Rp 2.390.000
4	24 Jul 2020	Kas	111		Rp 150.000			Rp 2.240.000
5	24 Jul 2020	Kas	111		Rp 100.000			Rp 2.140.000
6	24 Jul 2020	Kas	111		Rp 1.000.000			Rp 1.140.000

Gambar 22
Halaman Buku Besar Kas



Juragan Kerang
Buku Besar BDP-BTKL
Periode Juli 2020

no	tanggal	nama akun	ref	debit		kredit		saldo
				debit	kredit	debit	kredit	
Saldo Awal BDP-BTKL - 117								Rp 0
1	06 Jul 2020	BDP-BTKL	117	Rp 40.000				Rp 40.000
2	06 Jul 2020	BDP-BTKL	117		Rp 40.000			Rp 0

Gambar 26
Halaman Buku Besar BDP-BTKL

Juragan Kerang Buku Besar BDP-BOP Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal BDP-BOP - 118						Rp 0	
1	06 Jul 2020	BDP-BOP	118	Rp 20.000		Rp 20.000	
2	06 Jul 2020	BDP-BOP	118		Rp 20.000		Rp 0

Gambar 27
Halaman Buku Besar BDP-BOP

Juragan Kerang Buku Besar Beban Gaji Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Beban Gaji - 518						Rp 0	
1	24 Jul 2020	Beban Gaji	518	Rp 1.000.000		Rp 1.000.000	
2	24 Jul 2020	Beban Gaji	518		Rp 1.000.000		Rp 0

Gambar 31
Halaman Buku Besar Beban Gaji

Juragan Kerang Buku Besar Penjualan Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Penjualan - 411						Rp 0	
1	06 Jul 2020	Penjualan	411	Rp 2.450.000		Rp 2.450.000	
2	06 Jul 2020	Penjualan	411		Rp 2.450.000		Rp 0

Gambar 28
Halaman Buku Besar Penjualan

Juragan Kerang Buku Besar Harga Pokok Penjualan Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Harga Pokok Penjualan - 611						Rp 0	
1	06 Jul 2020	Harga Pokok Penjualan	611	Rp 760.000		Rp 760.000	
2	06 Jul 2020	Harga Pokok Penjualan	611		Rp 760.000		Rp 0

Gambar 32
Halaman Buku Besar Harga Pokok Penjualan

Juragan Kerang Buku Besar Beban Air Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Beban Air - 511						Rp 0	
1	24 Jul 2020	Beban Air	511	Rp 100.000		Rp 100.000	
2	24 Jul 2020	Beban Air	511		Rp 100.000		Rp 0

Gambar 29
Halaman Buku Besar Beban Air

Juragan Kerang Buku Besar Gaji dan upah Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Gaji dan upah - 613						Rp 0	
1	06 Jul 2020	Gaji dan upah	613	Rp 40.000		Rp 40.000	
2	06 Jul 2020	Gaji dan upah	613		Rp 40.000		Rp 0
3	06 Jul 2020	Gaji dan upah	613	Rp 40.000			
4	06 Jul 2020	Gaji dan upah	613		Rp 40.000		

Gambar 33
Halaman Buku Besar Gaji dan Upah

Juragan Kerang Buku Besar Beban Listrik Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Beban Listrik - 512						Rp 0	
1	24 Jul 2020	Beban Listrik	512	Rp 150.000		Rp 150.000	
2	24 Jul 2020	Beban Listrik	512		Rp 150.000		Rp 0

Gambar 30
Halaman Buku Besar Beban Listrik

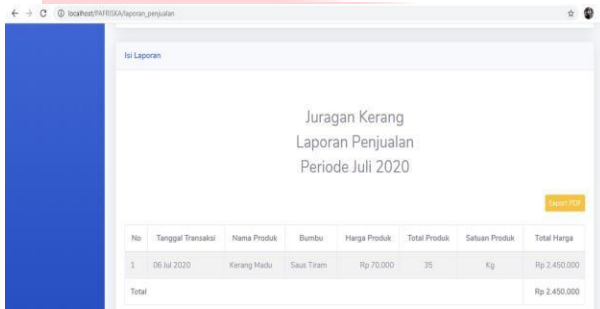
Juragan Kerang Buku Besar Biaya Overhead Periode Juli 2020							
no	tanggal	nama akun	ref			saldo	
				debit	credit	debit	credit
Saldo Awal Biaya Overhead - 614						Rp 0	
1	06 Jul 2020	Biaya Overhead	614	Rp 20.000		Rp 20.000	
2	06 Jul 2020	Biaya Overhead	614		Rp 20.000		Rp 0
3	06 Jul 2020	Biaya Overhead	614	Rp 20.000			
4	06 Jul 2020	Biaya Overhead	614		Rp 20.000		

Gambar 34
Halaman Buku Besar Biaya Overhead

15. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan menampilkan laporan penjualan yang memiliki hak akses yaitu pemilik dan bagian penjualan. Pada laporan penjualan dapat

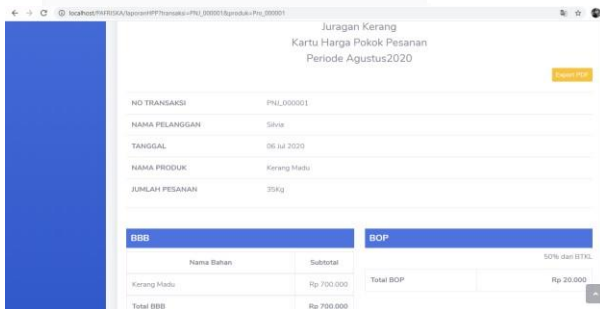
memilih filter pilih bulan dan tahun. Berikut ini merupakan halaman buku besar dari aplikasi.



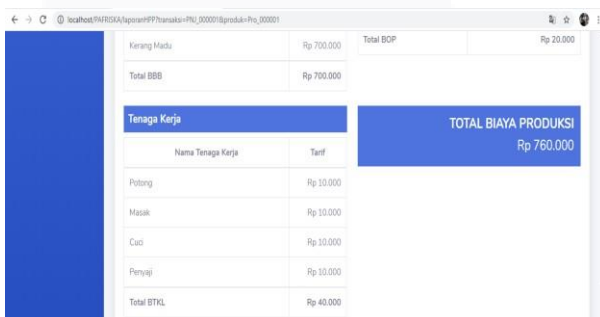
Gambar 35
Halaman Laporan Penjualan

16. Pengujian Aplikasi Kartu Harga Pokok Pesanan

Halaman kartu harga pokok pesanan menampilkan kartu harga pokok pesanan yang memiliki hak akses yaitu pemilik dan bagian produksi. Pada kartu harga pokok pesanan dapat memilih filter pilih no transaksi dan no produk. Berikut ini merupakan halaman kartu harga pokok pesanan dari aplikasi.

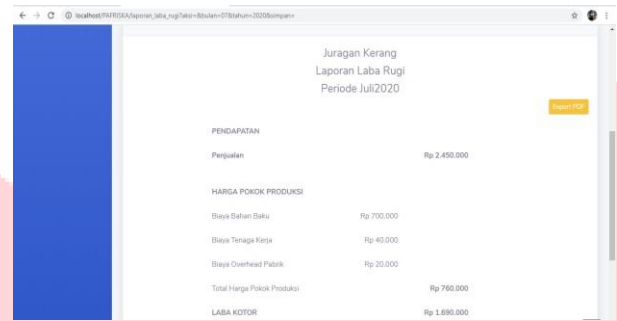


Gambar 36
Halaman Kartu Harga Pokok Pesanan

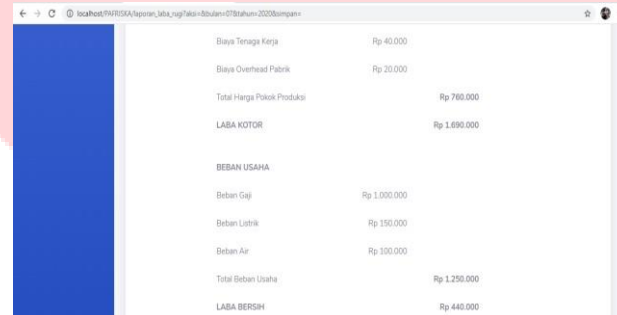


Gambar 37
Halaman Kartu Harga Pokok Pesanan

17. Halaman Laporan Laba Rugi



Gambar 38
Halaman Laporan Laba Rugi



Gambar 39
Halaman Laporan Laba Rugi

V. KESIMPULAN

Kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan proyek akhir ini berdasarkan masalah yang dihadapi di Juragan Kerang, yaitu:

- Aplikasi dapat mengelola transaksi penjualan secara tunai di Juragan Kerang.
- Aplikasi dapat mengelola transaksi pengeluaran beban di Juragan Kerang.
- Aplikasi dapat mengelola transaksi produksi di Juragan Kerang.
- Aplikasi dapat mengelola laporan penjualan di Juragan Kerang.
- Aplikasi dapat mengelola laporan biaya produksi berupa kartu harga pokok pesanan di Juragan Kerang.
- Aplikasi dapat menyajikan jurnal, buku besar, dan laporan laba rugi di Juragan Kerang.

REFERENSI

- [1] M. A. Fitri, Rochmawati and M. Adrian, Aplikasi Pencatatan Pembelian, Penjualan, Pengelolaan Piutang dan Laporan Laba Rugi Berbasis Web, Bandung: Universitas Telkom, 2018.
- [2] H. W. Fauziah, Rochmawati and M. Adri, Aplikasi Pembelian, Penjualan, dan Pembelian Laporan Laba Rugi Usaha Sparepart Motor Berbasis Web, Bandung: Universitas Telkom, 2018.
- [3] D. M. Olfy, Rochmawati and I. Yuniar, Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Berbasis Web Menggunakan Metode Job Order Costing, Bandung: Universitas Telkom, 2017.
- [4] Hery, Akuntansi Sektor Jasa dan Dagang Usaha Kecil Menengah, Jakarta: PT Grasindo, 2016.
- [5] S. Hermawan and Mahsyad, Akuntansi dan Perencanaan Perusahaan Jasa dan Dagang, Surabaya: Graha Ilmu, 2006.
- [6] A. Jusup, Dasar-dasar Akuntansi, Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada, 2013.
- [7] Mulyadi, Akuntansi Biaya, Bandung: Adita, 2012.
- [8] P. Hidayatullah and J. Kawistara, Pemrograman Web, Bandung: Informatika, 2017.
- [9] M. M. Oktafianto, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model UML, CV. Andi Offset, 2016.
- [10] A. Kadir, Pemrograman Web, Yogyakarta: Mediakom, 2013.
- [11] A. S. Rossa and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2011.
- [12] I. W. Widodo, Membangun Web Super Cepat Dengan CodeIgniter Grocery CRUD dan TankAuth, Jakarta: GrocerCrud, 2013.