

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN DESAIN KARAKTER DALAM *GAME* TENTANG REMPAH-REMPAH

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program Studi
Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh:

Muhammad Aditya Permana 1601164379

Konsentrasi: Multimedia – Game



Jakarta, 17 Juni 2020

Menyetujui

Pembimbing I:

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Sakina Fathiani', written over a light grey circular watermark.

Sakina Fathiani, S.Ds, M.Ds