

# LEMBAR PENGESAHAN

## PERANCANGAN DESAIN KARAKTER DALAM *GAME* TENTANG REMPAH-REMPAH

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program Studi  
Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh:

Muhammad Aditya Permana 1601164379

Konsentrasi: Multimedia – Game



Jakarta, 17 Juni 2020

Menyetujui

**Pembimbing I:**

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Sakina Fathiani'.

Sakina Fathiani, S.Ds, M.Ds