

## ABSTRAK

Kegiatan belajar dan mengajar atau KBM, tidak hanya dapat dilakukan secara *onsite* atau tatap muka. Pada beberapa kondisi, KBM secara tatap muka memiliki beberapa permasalahan seperti jumlah pendidik yang terbatas, jumlah siswa yang sangat banyak, serta rentang waktu belajar sekolah Minggu yang umumnya relatif singkat. Kurangnya waktu pembelajaran pada kondisi tersebut dapat mengurangi tujuan yang ingin dicapai ketika KBM dilaksanakan.

Dalam mengatasi permasalahan KBM secara *onsite*, pengadaan KBM secara *blended* atau campuran dapat dilakukan. *Blended* pada konteks KBM berarti diimplementasikannya pembelajaran secara *onsite* dan *online*. Pembelajaran secara *onsite* akan dilaksanakan sesuai dengan jadwal sekolah dan *online* dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja. Untuk membantu pelaksanaan pembelajaran secara *online*, platform e-learning berbasis web menggunakan framework python django dapat diterapkan pada Sekolah Minggu Tunas Perikabaran Injil Gereja Protestan Maluku Waipirit. Platform ini memiliki tiga role yaitu admin, pengasuh, dan siswa, dengan tiap *role* memiliki fiturnya masing-masing seperti login, bergabung ke kelas, buat/lihat materi, buat/lihat pengumuman, buat/kerjakan tugas, buat/kerjakan kuis, buat kehadiran, ubah password, dan ubah foto profil.

Penelitian pelaksanaan belajar secara *online* dimulai dengan dilakukannya survey kebutuhan, perancangan, sosialisasi, implementasi, kemudian survey kepuasan. Berdasarkan hasil survey kepuasan, dari 117 user terdapat 111 user yang mengisi survey dengan persentase pengisian sebesar 95%. Dari 111 user, 99 user merupakan siswa dan 12 user merupakan pengasuh. Untuk role siswa, dari seluruh fitur yang ada, seluruh siswa dapat menggunakan fitur yang ada kecuali dua fitur yaitu ubah password untuk 35 siswa dan ubah foto profil untuk 15 user. Berdasarkan hasil pengamatan akhir, user memutuskan untuk tidak mengubah password agar tidak kelupaan dengan password default dan memutuskan tidak mengganti foto profil karena tidak ingin memperlihatkan wajah sendiri. Sedangkan untuk role pengasuh, dari seluruh fitur yang ada, seluruh pengasuh dapat menggunakan fitur yang ada.

**Kata Kunci:** *e-learning, learning management system, python, django.*