

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN *MOBILE GAME* UNTUK MENGEMBANGKAN KETERAMPILAN *CRITICAL THINKING* PADA REMAJA

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Adrian Avisena
1601174263

Konsentrasi: *Designpreneur*



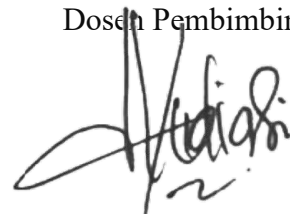
Disetujui,
Tg;. (05/02/2024)

Dosen Pembimbing 1



Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds.

Dosen Pembimbing II



Dena Yudiarti, S.Ds., M.S.M

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
TELKOM UNIVERSITY BANDUNG
2023**