

ABSTRAK

Semakin majunya zaman, semakin naik juga penggunaan Gadget, begitu juga dengan penggunaan gadget oleh anak Balita. Anak Balita yang beraktivitas fisik, bermain diluar dan bersosialisasi sekarang banyak yang terpaku dengan gadget, baik dengan keinginannya sendiri atau dari orang tua yang memberikannya agar anak tidak rewel, mengganggu orang tua saat kerja, atau hanya untuk bermain.

Dan tidak sedikit juga pengaruh gadget ini terhadap perkembangan balita, baik dari sisi fisik seperti mata rabun, gadget juga berpengaruh terhadap psikologis mereka, seperti malas, emosi tidak terkontrol, serta penyakit mental lainnya. Dengan pengumpulan data hasil dari wawancara serta observasi yang dilakukan di Kota besar, menjadi dasar untuk perancangan konsep visual untuk sosialisasi pengaruh Gadget terhadap perkembangan balita untuk orang tua muda.

Kata kunci : Gadget, Perkembangan Anak, Konsep Visual

