

ABSTRAK

PT Motekar Edukasi Indonesia merupakan sebuah perusahaan *start up* yang membuka lowongan pekerjaan menyesuaikan dengan kebutuhan *head division*. Seiring dengan meningkatnya jumlah pelamar yang tercatat pada tahun 2022 sebesar 60 orang dan tahun 2023 tercatat jumlah pelamar sebesar 108 orang. PT Motekar Edukasi Indonesia masih melakukan pengolahan dan pengecekan data pelamar secara melalui *excel*, proses pengumpulan data pelamar yang dikirimkan secara langsung dan proses pemberitahuan informasi rekrutmen masih dilakukan satu per satu melalui *whatsapp*, hal ini seringkali menimbulkan kesalahan dan *human error*. Maka dari itu, Tugas Akhir ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi *e-recruitment* yang akan memudahkan perusahaan dalam melakukan manajemen data dan proses pemberitahuan kepada pelamar secara otomatis dan terekam ke dalam sistem dengan baik.

Dalam perancangan aplikasi *e-recruitment* menggunakan metode *Scrum*. Metode ini dimulai dengan membuat prioritas fitur pekerjaan aplikasi yang kemudian akan dikerjakan secara tim. Proses pengerjaan ini berulang dalam setiap *Sprint*, dengan pembaruan dan peningkatan pada produk berdasarkan masukan dan *feedback* setiap kali *Sprint* selesai. Metode *Scrum* sangat menekankan kolaborasi tim, transparansi, dan fleksibilitas untuk merespons perubahan kebutuhan pengguna.

Dalam tahap pengujian sistem ditemukan bahwa hasil uji *blackbox* mencapai 100%, dan skor yang diperoleh dari uji pengguna adalah 98%. Dari hasil ini dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem aplikasi telah memenuhi kebutuhan pengguna. Perancangan dan pengujian aplikasi *e-recruitment* ini menghasilkan alternatif yang dapat mendukung PT Motekar Edukasi Indonesia dalam mencari calon karyawan baru.

Penerapan *e-recruitment* di perusahaan membawa sejumlah manfaat signifikan, termasuk peningkatan efisiensi proses administratif, ekspansi akses terhadap calon karyawan berkualitas secara daring, efektivitas penyampaian informasi lowongan kepada calon karyawan, peningkatan manajemen data melalui penyediaan *database* terpusat, penciptaan transparansi dan akuntabilitas selama proses rekrutmen, serta penyederhanaan pengelolaan proses rekrutmen. Secara keseluruhan, *e-recruitment* dapat memberikan dampak positif terhadap efisiensi rekrutmen di perusahaan.

Kata Kunci: *E-recruitment*, Karyawan baru, Rekrutmen, *Scrum*