

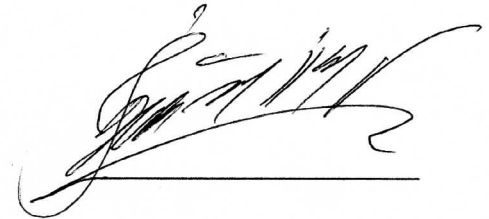
LEMBAR PENGESAHAN PROYEK AKHIR

**APLIKASI PERMAINAN KEBUDAYAAN DAN TEMPAT – TEMPAT
TERKENAL DI INDONESIA BERBASIS ANDROID, GOOGLE MAPS,
DAN GPS**

Penulis
Adi Wijaya Putra
NIM 6301110027



Pembimbing I
Ir. Irawan Thamrin, M.T.
NIP 19620815 199003 1001



Pembimbing II
Gunawan. S.T., M.Kom.
NIDN 0404027604



Ketua Program Studi
Wardani Muhamad, S.T., M.T.
NIP 07810382-1