

ABSTRAKSI

Multimedia Messaging Service (MMS) merupakan kelanjutan dari teknologi *Short Messaging Service (SMS)* dan *Enhanced Message Service (EMS)*. Pada awal kemunculan hingga saat ini tingkat pengguna MMS masih lebih rendah dibanding handset yang mendukung MMS itu sendiri. Banyak faktor yang menyebabkan MMS kurang begitu banyak peminatnya, diantaranya faktor harga relatif mahal dan cara pengaksesan yang masih tergolong cukup rumit bagi sebagian besar masyarakat kita.

MMS merupakan standart dari vendor handset yang mengikuti aturan standart forum WAP dan 3GPP. Dimana untuk mekanisme pengiriman pesan *notification* dan *delivery report*-nya menggunakan WAP push over SMS. Karena dikirimkan lewat SMS inilah, maka pesan tersebut sering terlambat sampai tujuan terkadang pesan *delivery report* ke pengirim tidak kunjung tiba. Selain itu pesan multimedia yang dikirimkan melalui metode post tersebut umumnya mengalami penambahan ukuran yang signifikan karena adanya penambahan header dari protokol dan header dari body MMS itu sendiri.

Dengan memanfaatkan *bearer GPRS* pada tugas akhir ini telah diimplementasikan *java socket programming* sebagai alternatif pengiriman dan penerimaan MMS. Sistem ini telah diuji baik dari segi fungsionalitas sistem, *expected behaviour* dan performansi sistem dalam melakukan koneksi ke *server*, pengiriman dan penerimaan pesan.

Sistem MMsocket pada tugas akhir ini sudah berjalan dengan sukses di emulator handphone WTK Toolkit pada jaringan internet. Untuk pengembangan lebih lanjut diharapkan sistem ini dapat berjalan di handphone pada *wireless network*.

Kata kunci : *Multimedia Messaging Service (MMS)*, *General Packet Radio Service (GPRS)*, *java socket programming*, *expected behaviour*, *wireless network*.