

ABSTRAK

Apabila ingin melakukan upload berkas berbasis web, ada dua hal yang menjadi kendala saat ini. Pertama, proses akan berhadapan dengan sebuah batasan yaitu *Maximum Request Length* pada server. Batasan tersebut membatasi besar paket data yang dikirimkan. Kedua, apabila proses upload mengalami interupsi, maka web tidak dapat melanjutkan sisa pengiriman berkas dan harus mengulang proses dari awal kembali.

Dalam Tugas Akhir ini akan dibangun sebuah perangkat lunak berbasis web menggunakan AJAX di sisi client dan WebServices .NET di sisi server dengan metode chunking. Dengan ini diharapkan dapat mengatasi dua hal yang menjadi kendala tersebut. Dan juga dilakukan analisis terhadap performansi aplikasi ini.

Input dari aplikasi ini adalah berkas yang berukuran lebih besar daripada *Maximum Request Length* yang akan di-*upload* kemudian diteliti performansi apabila diubah variasi ukuran file, besar *chunk*, dan banyaknya semen. Dari percobaan-percobaan yang dilakukan dapat diketahui pengaruh besar file terhadap efektifitas dan pengaruh ukuran *chunk* dan banyaknya *thread* yang dibangun terhadap waktu.

Kata kunci: upload, chunk, AJAX, Web Services, upload bersegmen