

Abstrak

Manusia berkomunikasi satu dengan yang lainnya menggunakan kombinasi bicara dan gerakan. Gerakan yang dimaksud adalah yang dilakukan dengan tangan, kepala atau dengan anggota tubuh lainnya. Intinya sebuah gerakan dilakukan seseorang untuk berkomunikasi. Secara umum manusia melakukan komunikasi/interaksi dengan komputer adalah melalui *keyboard* dan *mouse*.

Interaksi manusia komputer juga dapat dilakukan secara *mouse gesture* atau disebut juga pergerakan tetikus. Secara sederhana konsepnya adalah pengguna PC melakukan pergerakan pada mouse pada bidang kerja yang telah ditetapkan. Kemudian sistem akan memeriksa bentuk pergerakan tersebut dan akan melakukan eksekusi suatu aksi jika pergerakan tersebut dikenali oleh sistem.

Pelatihan yang dilakukan untuk mengenali bentuk pergerakan pola tanda tangan tersebut didasarkan pada metode Jaringan Saraf Tiruan Backpropagation. Dimana inputan yang diberikan oleh pengguna akan dianggap menjadi suatu matriks dan akan diidentifikasi untuk mengenal pemilik dari tanda tangan. Dari hasil pengujian yang dilakukan didapatkan 30% data uji di tolak oleh sistem dan 70% data uji diterima oleh sistem.

Kata kunci: *mouse gesture*, jaringan saraf tiruan backpropagation, interaksi manusia komputer.