

LEMBAR PENGESAHAN

PENERAPAN AGENT LEARNING MENGGUNAKAN METODA EVOLUTIONARY ALGORITHM DALAM PEMBUATAN PERMAINAN GO

oleh:
Jeffrey Lawrence Sitompul
113048042

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir
Departemen Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom

Bandung, Juni 2008

Pembimbing,

Dhinta Darmantoro, ST., MSCS.

NIK : 99730193-4