

Lembar Pengesahan

Implementasi Terrain Reasoning Berdasarkan Waypoint Graphs dalam 3D Tactical Action Shooter Game

Implementasi Terrain Reasoning Based on Waypoint Graphs in 3D Tactical Action Shooter Game

Anung Wihadmadyatama
113070063

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Fakultas Teknik Informatika
Institut Teknologi Telkom

Bandung, Mei 2011

Menyetujui

Pembimbing I

Pembimbing II

Agung Toto Wibowo, S.T, MT.
NIP:06810330-1

Retno Novi Dayawati, S.Si, MT.
NIP:02740278-1