

Lembar Pengesahan

Aplikasi Algoritma Minimax Pada Perancangan Game Othello

Minimax Algorithm Application On Design Of Game Othello

**Muhammad Akbar Wiguna
113088030**

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Fakultas Teknik Informatika
Institut Teknologi Telkom

Bandung, Oktober 2010

Menyetujui

Pembimbing I

Pembimbing II

Agung Toto Wibowo, ST., MT.
NIP : 06810330 – 1

Endro Ariyanto, Ir., MT.
NIP : 04660316– 1