

## **Lembar Pengesahan**

### **Analisis dan Implementasi Algoritma Minimax dengan Optimasi Algoritma Alpha-Beta *Pruning* Pada Permainan Pingdoll**

### **Analysis and Implementation of Minimax Algorithm with Alpha-Beta *Pruning* Algorithm Optimization on Pingdoll *Game***

**Sulistyo Nugroho  
113088065**

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian dari syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Fakultas Informatika  
Institut Teknologi Telkom

Bandung, Agustus 2010

Menyetujui

Pembimbing I

Agung Toto Wibowo, ST., MT.  
NIP : 06810330 – 1