

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi *digital* mempengaruhi sistem pengendali papan skor dan penjurian pada kejuaraan bela diri Taekwondo. Awalnya setiap juri pada kejuaraan tersebut mengumpulkan poin peserta secara manual pada lembaran kertas, kemudian ditampilkan juga secara manual. Sistem tersebut mulai tergantikan dengan perangkat yang lebih canggih yang dilengkapi oleh *joy-stick*, komputer dan *in-focus*. Karena perangkat tersebut membutuhkan biaya yang besar, maka akan dibuatlah sistem pengendali papan skor secara *semi* otomatis berbasis mikrokontroler AT89S52 yang harga perangkat pendukungnya lebih murah. Sistem pengendali papan skor ini dapat memudahkan juri dan penonton untuk menampilkan dan melihat poin peserta dari pertandingan yang sedang berlangsung. Sistem ini menggunakan *push-button*, mikrokontroler, dan blok penampil (*scoring board*) berupa gabungan LED (*Light Emitting Diode*) dan *seven-segment*. *Push-button* digunakan oleh juri dan admin untuk memasukkan poin dari masing-masing peserta (biasanya juri berjumlah empat orang dan ditambah satu orang admin). *Push-button* yang ada pada juri terdiri dari empat tombol (*push-button*) yang terdiri dari nilai 1 dan 2 untuk masing-masing tim merah dan tim biru. Poin peserta dapat ditampilkan pada papan skor bila ada penekanan tombol lebih dari dua juri pada poin yang sama (poin 1 atau 2).

Informasi yang akan ditampilkan pada papan skor adalah poin untuk masing-masing peserta (tim merah dan tim biru), status babak pertandingan, dan *timer* pertandingan. Status babak dan *timer* pertandingan tersebut diatur oleh admin. Jika ada kesalahan penilaian dari juri, maka admin juga dapat menambah atau mengurangi poin peserta yang bersangkutan.

Kata kunci: *Scoring Board*, Taekwondo, Mikrokontroler AT89S52.