

## ABSTRAK

Teknologi *mobile* dan perangkatnya adalah sebuah fenomena menarik menjelang akhir abad lalu dan banyak mengubah dengan cepat cara-cara berbisnis. Contoh perangkat *mobile* yaitu telepon seluler. Teknologi tersebut memungkinkan kita melakukan berbagai aktifitas komunikasi seperti mengirimkan pesan singkat, melakukan pembicaraan yang dapat dilakukan di mana saja, kapan saja, dan siapa saja. Aktifitas keseharian kita terasa lebih mudah dengan adanya perangkat tersebut. Seiring dengan perkembangan teknologi komputer yang begitu cepat, integrasi antara perangkat telepon seluler dan komputer akan menghasilkan kemudahan dan kecepatan pengiriman pesan serta ketangguhan pengolahan data. Oleh karena itu, proyek akhir ini dibuat untuk memanfaatkan integrasi teknologi tersebut dalam rangka meningkatkan pelayanan kepada konsumen Bioskop Regent melalui pemesanan tiket berbasis *Short Message Service* (SMS).

Proyek akhir ini menggunakan Java dan PHP sebagai bahasa pemrograman utama, SQL Server sebagai basis data dan Apache sebagai *web server*. Metoda yang digunakan dalam pembangunan proyek akhir ini adalah metoda terstruktur dengan pemodelan *Waterfall*.

Proyek akhir ini dapat melayani pemesanan tiket melalui SMS di Bioskop Regent. Admin dan operator dapat mengelola data, melakukan tugas-tugas administratif dan membuat laporan-laporan.

Kata kunci: Pemesanan tiket, SMS, bioskop.