

ABSTRAK

Setiap hari, banyak pengunjung yang mengunjungi Perpustakaan Daerah Kabupaten Lahat mulai dari kalangan siswa, mahasiswa, pegawai maupun dari kalangan umum sehingga banyak terjadi proses peminjaman buku disana. Sebagian besar aktivitas peminjaman buku di Perpustakaan Daerah Kabupaten Lahat belum dilakukan secara terkomputerisasi. Hal ini disebabkan karena belum adanya sebuah alat bantu yang bisa digunakan untuk mendukung semua aktivitas tersebut.

Proyek akhir ini diimplementasikan pada suatu perangkat lunak berbasis *desktop*, sehingga dapat membantu pengunjung maupun pegawai dalam melakukan aktivitas peminjaman buku. Semua data akan disimpan dalam database secara terstruktur sehingga memudahkan pengunjung maupun pegawai untuk mencari data yang diperlukan. Sistem ini dibangun berdasarkan analisa kebutuhan dan desain *berorientasi objek*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman C#, sedangkan SQL Server 2005 sebagai basis datanya. Untuk menjamin integritas data maka digunakan komunikasi client server pada aplikasi ini.

Kata Kunci : *Perpustakaan, peminjaman, desktop, berorientasi object, client server.*