

ABSTRAKSI

Pada Proyek akhir ini akan dibuat aplikasi perangkat lunak sistem informasi Pendidikan dan Pelatihan Tuna Netra di Yayasan Penyantun Wiyata Guna berbasis *web*. Sistem ini dibuat untuk menangani pendidikan dan pelatihan untuk tuna netra di Yayasan yang masih berjalan manual. Selain itu dengan adanya tuntutan bagi Yayasan Penyantun Wiyata Guna untuk memanfaatkan teknologi internet agar dapat memberikan informasi lebih luas.

Pada sistem lama yang masih manual yayasan sulit mengelola data, kurang dalam publikasi, pihak yang berkaitan seperti wali siswa dan pembimbing dan instruktur sulit untuk mendapatkan informasi tentang yayasan khususnya tentang siswa. Selain itu pendaftaran juga masih manual.

Oleh karena itu pada sistem baru yang berbasis komputer diharapkan sistem dapat mengelola data, meningkatkan publikasi, dapat memberikan informasi yang lebih akurat kepada wali siswa dan pembimbing dan instruktur tentang yayasan khususnya tentang siswa. Dan mampu melakukan pendaftaran secara *online*.

Dengan adanya sistem yang baru ini yayasan dapat terbantu dalam mengelola pendidikan dan pelatihan untuk tuna netra sehingga meningkatkan pendidikan dan keterampilan tuna netra dan mereka mampu mandiri tanpa bergantung kepada orang lain serta mempunyai kualitas hidup yang lebih baik.

Metodologi pembuatan aplikasi berbasis *web* menggunakan model *waterfall* yang disebut juga *classic life cycle* atau *model linear sequential*. Pendekatan *sequential* dimulai dari level sistem kemudian analisa, *desain*, *coding*, *testing* dan *maintanence*.