

**APLIKASI PERHITUNGAN
LAPORAN LABA RUGI PERUSAHAAN DAGANG BERBASIS WEB
(Studi Kasus PT. Agung Gas Abadi Jaya Garut)**

**WEB-BASED APPLICATION OF CALCULATION INCOME STATEMENT
TRADING COMPANY**

Natali Destiratih

Prodi D3Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom
destiratihnatali@gmail.com

Abstrak

Aplikasi ini dibuat berbasis web dengan teknik pemrograman berorientasi objek diimplementasikan dengan dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah model waterfall. Aplikasi ini menangani transaksi pembelian, penjualan, dan beban yang ada pada PT Agung Gas Abadi Jaya. Dengan adanya pembagian pencatatan transaksi ini dapat membantu perusahaan dalam melihat data pembelian, penjualan, dan beban berdasarkan periode yang diinginkan. Selain itu, aplikasi ini memiliki siklus catatan akuntansi mulai dari pencatatan jurnal sampai dengan pembuatan laporan laba rugi.

Kata Kunci: Pembelian, Penjualan, Beban, PHP, MySQL

Abstract

This application is made with the web-based object-oriented programming techniques implemented with the programming language PHP and MySQL database. Software development method used is the waterfall model. This application handles the purchase, sale, and there are loads of PT. Agung Gas Abadi Jaya. With the distribution of transaction records can help the company in view of the data of purchase, sales, and expenses based on the desired period. In addition, this application has a cycle accounting records from journal entries to preparing loss profit reports.

Keywords: Purchase, Sales, Expenses, PHP, MySQL

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

PT Agung Gas Abadi Jaya merupakan salah satu perusahaan dagang yang bergerak dibidang penjualan gas elpiji 3 kilogram. PT Agung Gas Abadi Jaya memiliki 23 pangkalan, setiap harinya menjual setidaknya delapan truk gas elpiji atau sebanyak 4.480 tabung yang disalurkan ke seluruh Kabupaten Garut.

Meskipun sudah termasuk perusahaan yang besar, proses bisnis yang dijalankan oleh PT Agung Gas Abadi Jaya masih menggunakan Buku Log atau buku catatan dan dibantu dengan *Microsoft Excel*.

Dalam pencatatan transaksi penjualan dan pembelian, PT Agung Gas Abadi Jaya hanya menyalinnya struk transaksi ke dalam buku log atau buku catatan dan melakukan perhitungan menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga mungkin saja data tersebut lupa tersimpan, atau terhapus dan hilang.

Meninjau dari permasalahan tersebut, dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat mempermudah dalam proses pencatatan transaksi penjualan, pembelian, beban dan penyajian laporan laba rugi sehingga data dapat tersimpan dengan rapi dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana menangani proses pencatatan transaksi penjualan dan pembelian gas elpiji.
2. Bagaimana mengelola pencatatan beban – beban operasional .
3. Bagaimana mengelola jurnal, buku besar, neraca saldo dan laporan laba rugi.

1.3 Tujuan

- a. Dapat menangani proses pencatatan transaksi penjualan dan pembelian gas elpiji.
- b. Menghasilkan aplikasi yang dapat mengelola pencatatan beban – beban operasional.
- c. Menghasilkan aplikasi yang mampu membuat dan menampilkan jurnal, buku besar, neraca saldo dan laporan laba rugi.

1.4 Batasan Masalah

- a. Hanya membahas proses penjualan tanpa pengiriman.
- b. Tidak ada retur penjualan dan retur pembelian.
- c. Tidak menangani pemotongan harga barang (diskon) dan faktur.
- d. Aplikasi ini hanya menangani pembayaran tunai.
- e. Pencatatan persediaan menggunakan metode periodik.
- f. Aplikasi tidak membuat laporan persediaan.
- g. Metode yang digunakan adalah *Waterfall* sampai tahapan *Integration and System Testing* (Pengujian)

1.5 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan proyek ini menggunakan metode *Waterfall*

- a. *Requirement Definition*
Melakukan analisis kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh *user*. Melakukan studi pustaka dengan mencari sumber dari buku, internet dan jurnal yang terkait dengan topik pembahasan.
- b. *Software and System Design*
Pada tahap ini mendesain aplikasi yang akan dibuat, mulai dari *use case*, *ERD*, *class diagram*.
- c. *Implementation and Unit Testing*
Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Pada tahap ini dilakukan penerjemahan dari desain model kedalam aplikasi yang siap digunakan..
- d. *Integration and System Testing*
Pada proses ini dilakukan pengetesan terhadap program yang sudah dibuat sebelumnya. Ini dilakukan untuk melakukan evaluasi apakah program dapat berjalan dengan baik atau masih terdapat *error*.
- e. *Operation and Maintenance*
Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan untuk perangkat lunak yang sudah dibuat, tapi pada tahap ini proses pengerjaan tidak dilakukan

2. Dasar Teori

2.1 Akuntansi

Akuntansi adalah bahasa atau alat komunikasi bisnis yang dapat memberikan informasi tentang kondisi keuangan (ekonomi) berupa posisi keuangan yang tertuang dalam jumlah kekayaan, utang dan modal suatu bisnis dan hasil usahanya pada suatu waktu atau periode tertentu. Dengan informasi ini pembaca laporan tidak perlu lagi mengunjungi suatu perusahaan atau melakukan *interview* untuk mengetahui keadaan keuangannya, hasil usahanya maupun memprediksi masa depan perusahaan ini.

2.2 Siklus Akuntansi

Siklus akuntansi adalah proses pengolahan data sejak terjadinya transaksi, kemudian transaksi ini memiliki bukti yang sah sebagai dasar terjadinya transaksi kemudian berdasarkan data atau bukti ini maka di input ke proses pengolahan data sehingga menghasilkan output berupa informasi laporan keuangan.

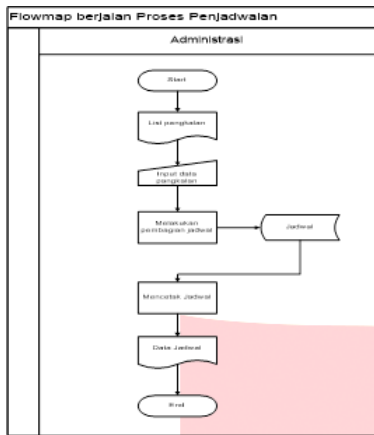
2.3 Hypertext Preprocessor (PHP)

Hypertext Preprocessor (PHP) merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memroses dan mengolah data secara dinamis. PHP dapat dikatakan sebagai sebuah *server-side embedded script language*, artinya semua sintaks dan perintah program yang anda tulis akan sepenuhnya dijalankan oleh server, tetapi dapat disertakan pada halaman HTML biasa. Pada umumnya, semua aplikasi yang dibangun menggunakan PHP akan memberikan hasil pada web browser, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan pada server.

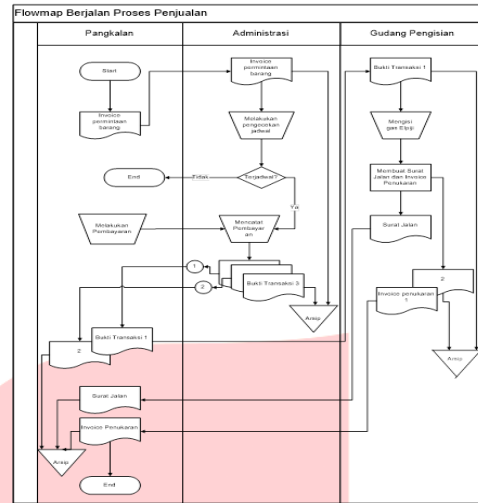
2.4 UML (*Unified Modelling Language*)

UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek

3. Pembahasan
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini

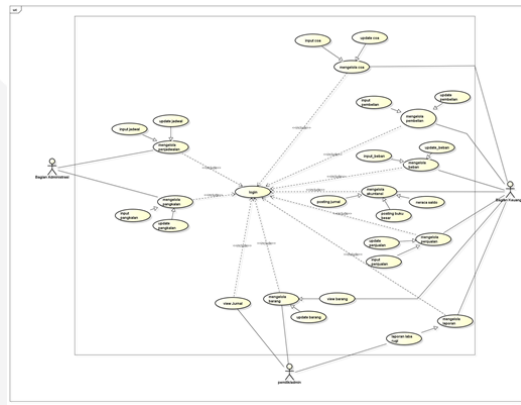


Gambar 1 Flowmap berjalan proses penjadwalan



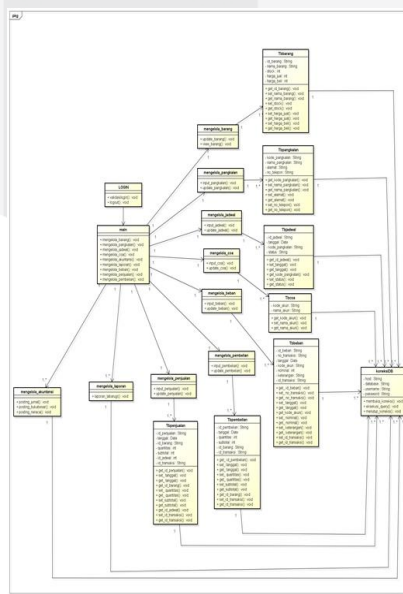
Gambar 2 Flowmap berjalan Proses Penjualan

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem
3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 3 Use Case Diagram

3.2.2 Class Diagram



Gambar 4 Activity Latihan Semaphore

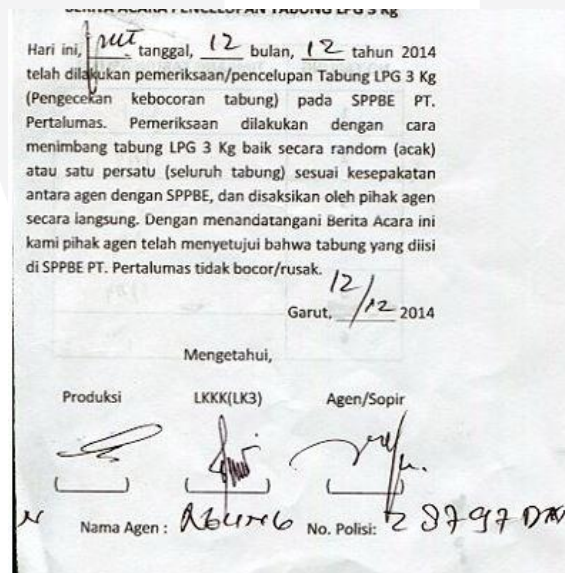
Tubagus, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2009.

M. Shalahudin Rosa A.S, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Modula, 2011.

6. Lampiran



Gambar 9 Tampilan login



Gambar 10 Tampilan login