

ABSTRAK

KONI Kabupaten Asahan adalah salah satu organisasi pembinaan prestasi olahraga yang ada di Indonesia. Setiap tahun KONI mengadakan pertandingan olahraga yang disebut dengan Pekan Olahraga Kabupaten. Pekan Olahraga kabupaten merupakan salah satu proses pertandingan antar kecamatan di KONI kabupaten yang berguna untuk menyaring atlet berprestasi. Pekan Olahraga Kabupaten terdiri dari proses pendaftaran dan penjadwalan yang masih dikelola menggunakan *Microsoft Excel*.

Pengelolaan data menggunakan *Microsoft Excel* sering menimbulkan masalah yang berkaitan dengan data atlet, jadwal dan rekapitulasi hasil pertandingan yang belum tersimpan dengan baik sehingga menimbulkan kesulitan pencarian informasi, padahal *database* Pekan Olahraga Kabupaten sangat penting untuk KONI.

KONI Kabupaten Asahan membutuhkan aplikasi untuk membantu kinerja KONI Kabupaten Asahan. Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis web menggunakan PHP *Framework (Yii)* dan MySQL sebagai databasenya. Sedangkan untuk metode pengembangan pengerjaannya yaitu menggunakan SDLC dengan model *waterfall*. Dengan adanya aplikasi ini, pencarian informasi misalnya jadwal pertandingan dan skor dapat ditampilkan dengan cepat.

Kata Kunci: KONI, Pertandingan, Penjadwalan, Aplikasi.