

## ABSTRAK

Nama : Dimas Bhaskara Putra

Program Studi : Desain Komunikasi Visual – Desain Grafis

Judul Tesis : Perancangan Media Aplikasi *Smartphone* Ensiklopedia  
Permainan Tradisional Jawa Barat

Kemajuan teknologi yang tidak terbendung sekarang ini sudah hampir terserap merata ke dalam berbagai aspek kehidupan kita sehari-hari. Hal ini juga memicu adanya pergeseran budaya, kebiasaan, dan perilaku. Namun tidak semua budaya yang tergeser adalah budaya yang lebih buruk dari kebudayaan modern yang menggantikannya. Ada saatnya dimana kita memikirkan kembali, hal sederhana yang ditinggalkan oleh leluhur kita. Hal-hal yang menyenangkan, tanpa mengesampingkan nilai-nilai kemanusiaan. Permainan tradisional yang sudah diwariskan turun temurun memiliki berbagai peran pendidikan yang saat ini jarang kita lihat pada generasi muda yang tumbuh dengan permainan modern. Nilai-nilai penyokong kehidupan mulai dari aktifitas fisik, hingga nilai sosial sudah mulai dikesampingkan oleh permainan modern yang memiliki pendekatan lebih personal kepada setiap individu. Berawal dari gagasan inilah tercetus ide perancangan yang mampu menghubungkan permainan tradisional dan permainan modern. Penggabungan tradisi beda generasi ini bukanlah tidak mungkin terjadi. Dengan memanfaatkan media modern yang lebih personal dan interaktif, mengajak, menginformasikan, dan mendidik bisa jadi jauh lebih menarik. Dalam aplikasi *smartphone* ensiklopedia permainan tradisional jawa barat ini terdapat berbagai ajakan, informasi, serta berbagai fasilitas lain yang mampu memfasilitasi generasi modern untuk melihat kembali, betapa menyenangkannya permainan yang mereka belum banyak tahu hingga kini.

Kata kunci: permainan, tradisional, jawa barat, budaya, anak, sunda, aplikasi, UI