

DAFTAR PUSTAKA

Sumber :

- Ardianto, Elvinaro. 2014. *Komunikasi Massa*. Simbiosis Rekatama Media : Bandung.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada : Jakarta.
- Badriah, Siti. 2014. *Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Mobile Gowes sebagai media penunjang program Bike Sharing Bandung*. Telkom University : Fakultas Industri Kreatif. Bandung.
- Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala. *Katalog Kawasan Percandian Muara Jambi*. Jambi
- Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala. 2011. *Koleksi Artefak Emas Kawasan Percandian Muara Jambi*. Jambi.
- Balai Pelestarian Peninggalan Purbakala. *Keramik Kuno Asal Temuan Propinsi Jambi*. Jambi.
- Budi, Bambang. 2011. *Buddha di Nusantara*. Buddhhist Education Centre.
- Cangara, Hafied. 2008. *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Edisi Revisi. PT. Raja Grafindo Persada : Jakarta.
- Creswell, John W. 2009. *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Edisi Ketiga. Yogyakarta: PUSTAKA BELAJAR.
- Dinas Pariwisata. 2014. *Laporan Pengunjung Candi Muaro Jambi 2013-2014*. Dinas Pariwisata : Jambi.
- Galitz, Wilbert O. 2002. *The Essential Guide to User interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*. Willey.
- Gad suwandi, Adevi. 2014. *Tugas Akhir : Perancangan User Interface aplikasi multimedia siba sebagai media pembelajaran bahasa jawa*. Telkom University : Fakultas Industri Kreatif. Bandung
- Harianti dkk. 2007. *Laporan Hasil Penelitian : Persepsi Dan Partisipasi Masyarakat Sekitar Candi Terhadap Candi Dan Upaya Pelestariannya*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hermanto, Muhammad. 2013. *Jurnal : Arsitektur Dan Fungsi Candi Pari Dengan Candi Rimbi Pada Masa Majapahit*. STKIP PGRI Sidoarjo.

- Herystiadi, Anton. 1991. *Laporan Ekskavasi Penyelamatan Di Muara Jambi Tahun 1991*. Suaka Peninggalan Sejarah Dan Purbakala : Jambi.
- Lembaga Adat Propinsi Jambi. 2001. *Pokok-pokok adat Pucuk Jambi Sembilan Lurah : Sejarah Adat Jambi*. Jilid 1. Jambi.
- Manalu, Benson. 2013. Volume I Nomor 2. *Jurnal : Pusat Kajian Dan Penelitian Arkeologi Kalimantan Barat*. Langkau Betang. Universitas Tanjungpura.
- Marsya, Arlin. *Tugas Akhir : Perancangan Game Sebagai Media Kampanye Anti Korupsi Untuk Remaja*. Telkom University : Fakultas Industri Kreatif. Bandung
- Mulayana, Eueueng. 2012. *App Inventor*. Andi : Yogyakarta.
- Nazir, M. 1994. *Candi-candi Muaro Jambi*. Proyek rehabilitas dan perluasan Museum Jambi : Jambi.
- Pratondo, Agus. 2009. *Desain User interface*. Politeknik Telkom Bandung.
- Riswandi. 2009. *Ilmu Komunikasi*. Graha Ilmu : Yogyakarta.
- Saudagar, Fachrudin. 2003. *Situs Sejarah Candi Muaro Jambi*. FKIP Universitas Jambi : Jambi
- Safaat, Nazrudin. 2011. *Android : Pemograman Aplikasi Mobile Smrtpone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika : Bandung.
- Soekmono. 1974. *Candi Fungsi dan Pengertiannya*, Jakarta: Erlangga.
- Soetarno. 1986. *Aneka Candi Kuno Di Indonesia*. Dahara Prize : Semarang.
- Suharno, Ignatius. 1995. *Laporan Ekskavasi Menapo Candi Tinggi Situs Muara Jambi*. Suaka Peninggalan Sejarah Dan Purbakala : Jambi.
- Suharno, Ignatius. 2000. *Laporan Ekskavasi Pagar Keliling, Gapura dan Perwara Di Candi Gedong 2 Situs Muara Jambi*. Suaka Peninggalan Sejarah Dan Purbakala : Jambi.
- Sumadiria, Haris. 2014. *Sosiologi komunikasi Massa*. Simbiosis Rekatama Media: Bandung.
- Tim Master Plan Candi Muaro Jambi. 1988. *Master Plan Arkeologi*. Departemen perlindungan dan pembinaan peninggalan sejarah dan purbakala : Jambi.
- Umairroh, Dini. 2014. *Tugas Akhir : Perancangan Action Game “ Tunjuk ajar” Sebagai Media Revitalisasi Budaya Tunjuk Ajar Melayu Riau”*. Telkom University : Fakultas Industri Kreatif. Bandung.

Patmiarsih, Sri. 1999. *Laporan Kegiatan Penataan Koleksi Situs Muara Jambi*.
Suaka Peninggalan Sejarah Dan Purbakala : Jambi.

Widyasmi, Sekarina. 2014. Tugas Akhir : Analisis Perilaku Konsumen Terhadap
Keputusan Pembelian Smartphone Bersistem Operasi Android (Studi Kasus
Pada Mahasiswa Fakultas Komunikasi Dan Bisnis (Fkb). Telkom
University: Fakultas Komunikasi Bisnis. Bandung.

Sumber lain :

candimuarojambi.com diakses pada tanggal 19 September 2014, pukul 21:05 WIB
disbudpar.jambiprov.go.id diakses pada tanggal 19 September 2014, pukul 21:30
WIB

fontriver.com diakses pada tanggal 20 November 2014, pukul 21:00 WIB

fontfreak.com diakses pada tanggal 20 November 2014, pukul 21:10 WIB

play.google.com/store/apps diakses pada tanggal 20 November 2014, pukul 20:00
WIB

zastavki.com diakses pada tanggal 6 Maret 2015, pukul 16:00 WIB