

Daftar Isi

Abstrak.....	i
Abstract.....	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Istilah	x
1. Pendahuluan	1
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Perumusan masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Metodologi penyelesaian masalah	4
1.6. Pembagian Tugas Anggota	5
2. Tinjauan Pustaka	7
2.1 Anak Berkebutuhan Khusus	7
2.2 Anak Tunarungu.....	9
2.2.1 Karakteristik Anak Tunarungu	10
2.2.2 Masalah-Masalah yang Dialami Anak Tunarungu	11
2.2.3 Pengaruh Pendengaran pada Perkembangan Bicara dan Bahasa	11
2.2.4 Kebutuhan Pembelajaran Tunarungu	12
2.2.5 Metode Pengajaran Bahasa bagi Anak Tunarungu	12
2.3 Pengertian Kata.....	13
2.4 Bahas Isyarat	14
2.5 Artikulasi	16
2.6 Fonetik Artikulator.....	17
2.7 Konsonan.....	17
2.8 Android.....	17
2.9 Java	18
2.10 Database.....	18

2.11 SQLite	19
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	20
3.1 Kondisi Saat Ini.....	20
3.2 Analisis Sistem	20
3.2.1 Gambaran Umum Sistem	20
3.2.2 Diagram Alur Sistem.....	23
3.2.3 Kebutuhan Sistem	27
3.3 Perancangan Sistem Aplikasi.....	28
3.3.1 Rancangan Materi Pembelajaran	28
3.3.2 Perancangan Antar Muka Aplikasi	30
3.3.3 UML	38
3.3.4 Perancangan Video.....	74
3.3.5 Perancangan <i>artificial intelligence</i>	75
4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi	76
4.1 Implementasi Aplikasi Toolips	76
4.2 Struktur Kode	77
4.3 Perancangan Pengujian	84
4.3.1 Pengujian pada Fungsionalitas Login	85
4.3.2 Pengujian pada Fungsionalitas Daftar.....	86
4.3.3 Pengujian pada Fungsionalitas Tes Awal.....	88
4.3.4 Pengujian pada Fungsionalitas Anjuran	92
4.3.5 Pengujian pada Fungsionalitas Belajar.....	94
4.3.6 Pengujian pada Fungsionalitas Latihan	98
4.3.7 Pengujian pada Fungsionalitas Laporan	101
4.3.8 Pengujian pada Fungsionalitas Pengaturan	102
4.3.9 Pengujian pada Fungsionalitas Petunjuk.....	104
4.2 Hasil Pengujian	106
4.4.1 Hasil Pengujian Fungsionalitas	106
4.4.2 Hasil Pengujian User	117
5. Kesimpulan dan Saran.....	118
5.1 Kesimpulan	118
5.2 Saran	118
Daftar Pustaka	119

LAMPIRAN A: TEST PLAN

LAMPIRAN B: DATA PENGUJIAN