

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERSETUJUAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	1
1.2 Latar Belakang Penelitian	2
1.3 Perumusan Masalah	9
1.4 Tujuan Penelitian	9
1.5 Kegunaan Penelitian.....	10
1.5.1 Aspek Teoritis	10
1.5.2 Aspek Praktis	10
1.6 Sistematika Penelitian	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LINGKUP PENELITIAN	12
2.1 Tinjauan Pustaka Peneltian	12
2.1.1 Rangkuman Teori.....	12
2.1.1.1 Pengambilan Keputusan.....	12
2.1.1.2 Konflik Strategis	13

2.1.1.3 Teori Permainan	16
2.1.1.4 Resolusi Konflik	19
2.1.1.5 <i>Graph Model for Conflict Resolution (GMCR)</i>	20
2.1.1.6 Konsep Stabilitas.....	24
2.1.2 Penelitian Terdahulu	26
2.2 Kerangka Pemikiran.....	39
BAB III METODE PENELITIAN	42
3.1 Jenis Penelitian.....	42
3.2 Tahapan Penelitian	43
3.3 Populasi Penelitian.....	44
3.4 Batasan Penelitian	45
3.4.1 Batasan Waktu	45
3.4.2 Batasan Wilayah.....	46
3.5 Pengumpulan Data	51
3.5.1 Jenis Data	51
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.6 Opsi <i>Players</i>	52
3.6.1 LSM Konsumen Telekomunikasi Indonesia (LSM KTI)	52
3.6.2 Indosat dan IM2	53
3.6.3 Pengadilan Negeri Jakarta Pusat	53
3.6.4 Kejaksaan Agung	54
3.6.5 Lembaga Pemangku Kebijakan.....	54
3.7 Uji Validitas dan Reabilitas	55
3.7.1 Uji Validitas	56
3.7.2 Uji Reliabilitas	57
3.8 Profil <i>Players</i>	58

3.8.1 PT Indosat Mega Media (IM2)	58
3.8.2 LSM Konsumen Telekomunikasi Indonesia	59
3.8.3 Pengadilan Negeri Jakarta Pusat	61
3.8.4 Kejaksaan Agung	62
3.8.5 Lembaga Pemangku Kebijakan.....	63
3.8.5.1 Menkominfo	64
3.8.5.2 Pengadilan Tata Usaha Negara	64
3.9 Teknik Analisis Data.....	66
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1 Status Terakhir Konflik (<i>Status Quo</i>)	71
4.2 Skenario yang Tersedia (<i>Feasible State</i>).....	73
4.3 Preferensi Skenario masing-masing <i>Players</i>	75
4.4 Analisis Stabilitas.....	79
4.5 Analisis Sensitivitas	83
4.6 Solusi yang Stabil (Ekuilibrium).....	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran.....	88
5.2.1 Bagi Peneliti Lain.....	88
5.2.2 Bagi masing-masing Pemain.....	88

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN