

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Linguistik.....	6
2.2 Bahasa.....	6
2.3 Aplikasi.....	7
2.4 Android.....	7
2.5 Hypertext Markup Language (HTML).....	8
2.6 Hypertext Preprocessor (PHP).....	8
2.7 Java.....	9
2.8 MySQL.....	9
2.9 JavaScript Object Notation (JSON).....	9
2.10 Flowmap.....	11
2.11 Unified Modeling Language (UML).....	12
2.12 Black Box Testing.....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1 Gambaran Sistem Usulan.....	18

3.2	<i>Usecase</i> Diagram	21
3.2.1	Definisi Aktor.....	22
3.2.2	Definisi <i>Usecase</i>	23
3.2.3	Skenario Diagram <i>Usecase</i>	23
3.2.4	Skenario Diagram <i>Activity</i>	33
3.3	Diagram <i>Class</i>	40
3.4	<i>Sequence</i> Diagram	41
3.4.1	<i>Sequence</i> Diagram Login <i>User</i>	41
3.4.2	<i>Sequence</i> Diagram Lihat dan Cari Kata.....	41
3.4.3	<i>Sequence</i> Diagram Pengejaan Alfabeta	42
3.4.4	<i>Sequence</i> Diagram Input Data Kamus	42
3.5	Perancangan Basis Data	43
3.5.1	ERD	43
3.5.2	Skema Relasi.....	44
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	44
3.6.1	Pengembangan Sistem.....	44
3.6.2	Implementasi Sistem.....	45
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	46
4.1	Implementasi.....	46
4.2	Pengujian	61
4.2.1	Pengujian Blackbox	61
4.2.2	Pengujian Kuesioner.....	67
BAB 5	PENUTUP.....	69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran.....	69
DAFTAR	PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN	71