

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1.</b> <i>Cartoon</i> .....	10
<b>Gambar 2.2.</b> Contoh buku abjad .....	13
<b>Gambar 2.3.</b> Contoh buku pop-up yang termasuk buku mainan .....	13
<b>Gambar 2.4.</b> Contoh buku cerita bergambar .....	15
<b>Gambar 2.5.</b> Contoh <i>Anthropomorphic storie</i> .....	16
<b>Gambar 2.6.</b> Contoh <i>Traditional literature</i> .....	17
<b>Gambar 2.7.</b> Contoh genre informational .....	18
<b>Gambar 3.1.</b> Logo Lembaga Kebudayaan Betawi (LKB) .....	30
<b>Gambar 3.2.</b> Ilustrasi Cerita Kunyit Emas .....	38
<b>Gambar 3.3.</b> Pakaian Serong Betawi dan pakaian sehari-hari pria Betawi ....	39
<b>Gambar 3.4.</b> Rumah joglo .....	40
<b>Gambar 3.5.</b> Rumah Gudang .....	41
<b>Gambar 3.6.</b> Rumah bapang/ kebaya .....	41
<b>Gambar 3.7.</b> Rumah panggung .....	42
<b>Gambar 3.8.</b> Hang Tuah Kesatria Melayu .....	44
<b>Gambar 3.9.</b> 366 Cerita Rakyat Nusantara .....	45
<b>Gambar 4.1.</b> Font Brush-tip Terrence .....	52
<b>Gambar 4.2.</b> Font Tekton Pro .....	52
<b>Gambar 4.3.</b> Motif gigi balang .....	53
<b>Gambar 4.4.</b> Desain karakter Si Badu .....	65
<b>Gambar 4.5.</b> Desain karakter Si Tetanga Kaya .....	66
<b>Gambar 4.6.</b> Desain karakter Pria Berjubah Putih .....	66
<b>Gambar 4.7.</b> Desain Cover buku .....	67
<b>Gambar 4.8.</b> Desain Mini X-Banner dan Flyer .....	68
<b>Gambar 4.9.</b> Desain 5 macam pembatas buku .....	68
<b>Gambar 4.10.</b> Desain kaos .....	69
<b>Gambar 4.11.</b> Desain packaging buku yang dirancang .....	69
<b>Gambar 4.12.</b> Desain Sticker yang dirancang .....	70