

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul	ii
Lembar Persetujuan Skripsi	iii
Halaman Pernyataan Orisinalitas	iv
Kata Pengantar	v
Halaman Pernyataan Persetujuan Akademis	vii
Abstrak	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xv
Bab I Pendahuluan	
1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	1
1.1.1 Profil Objek Penelitian	1
1.1.2 Logo Perusahaan.....	2
1.1.3 Visi dan Misi.....	2
1.1.4 Struktur Organisasi.....	3
1.1.5 Bidang Usaha.....	4
1.2 Latar Belakang Penelitian.....	4
1.3 Perumusan Masalah.....	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Kegunaan Penelitian.....	8
1.6 Batasan Penelitian.....	9

1.7 Sistematika Penulisan.....	9
Bab II Tinjauan Pustaka	
2.1 Tinjauan Pustaka Penelitian.....	11
2.1.1 Manajemen Proyek.....	11
2.1.2 Kerangka Manajemen Proyek untuk Sistem Informasi.....	12
2.1.3 Metodologi Manajemen Proyek untuk Sistem Informasi.....	15
2.1.4 <i>Capability Maturity Model Intregation (CMMI)</i>	16
2.1.4.1 CMMI-DEV Versi 1.3.....	17
2.1.5 <i>Agile Project Management</i>	23
2.1.6 Agile & CMMI.....	24
2.1.7 Penelitian Terdahulu.....	25
2.2 Kerangka Pemikiran.....	33
Bab III Metode Penelitian	
3.1 Jenis Penelitian.....	35
3.2 Tahapan Penelitian.....	39
3.3 Sumber Data Teknik Sampling dan Variabel Penelitian.....	42
3.3.1 Sumber Data.....	42
3.3.2 Teknik Sampling.....	43
3.3.3 Variabel Penelitian.....	44
3.4 Teknik Pengumpulan Data dan Uji Keabsahan Data.....	48
3.5 Teknik Analisis Data.....	49
3.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	50
3.6.1 Objek Penelitian.....	50
3.6.2 Waktu dan Periode Penelitian.....	50
Bab IV Analisa dan Pembahasan	
4.1 Proses Penelitian.....	51
4.2 Proses Manajemen Proyek Perusahaan.....	55
4.3 Analisa Kesenjangan Area Proses Perusahaan.....	59
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	75

Bab V Kesimpulan dan Saran	
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	78
Daftar Pustaka.....	79
Lampiran.....	xvi

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Kerangka Manajemen Proyek Sistem Informasi.....	14
Tabel 2.2 Area Proses CMMI-DEV Versi 1.3.....	22
Tabel 2.3 Perbedaan dan Persamaan dengan Penelitian Terdahulu.....	31
Tabel 3.1 Tujuan dan Praktik Generik.....	46
Tabel 3.2 Tujuan dan Praktik Spesifik Area Proses <i>Project Planning</i>	46
Tabel 3.3 Tujuan dan Praktik Spesifik Area Proses <i>Requirements Management</i>	47
Tabel 3.4 Tujuan dan Praktik Spesifik Area Proses <i>Project Monitoring and Control</i>	48
Tabel 4.1 <i>Timeline</i> Penelitian.....	51
Tabel 4.2 Deskripsi Informan Penelitian.....	52
Tabel 4.3 Daftar Ringkasan Wawancara.....	53
Tabel 4.4 Daftar Ringkasan Korespondensi Penelitian.....	54
Tabel 4.5 Daftar Artifak Penelitian.....	55
Tabel 4.6 Pemenuhan Praktik Area Proses <i>Requirement Management</i> Perusahaan.....	59
Tabel 4.7 Pemenuhan Praktik Area Proses <i>Project Monitoring & Control</i> Perusahaan.....	61
Tabel 4.8 Pemenuhan Praktik Area Proses <i>Project Planning</i> Perusahaan.....	65
Tabel 4.9 Pemenuhan Praktik Area Proses <i>Managed Process</i> Perusahaan	70
Tabel 4.10 Pemenuhan Praktik Area Proses <i>Defined Process</i> Perusahaan.....	74
Tabel 4.11 Pemenuhan Praktik dan Tujuan Area Proses CMMI Keseluruhan	75
Tabel B.1 Daftar Pertanyaan Korespondensi 5.....	xli
Tabel D.1 Daftar Pertanyaan Area Proses <i>Requirement Management</i>	lxvii
Tabel D.2 Daftar Pertanyaan Area Proses <i>Project Monitoring & Control</i> ..	lxviii
Tabel D.3 Daftar Pertanyaan Area Proses <i>Project Planning</i>	lxix

Tabel D.4 Daftar Pertanyaan Area Proses <i>Managed Process</i>	lxx
Tabel D.5 Daftar Pertanyaan Area Proses <i>Defined Process</i>	lxxi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo PT. Agate International.....	2
Gambar 1.2 Struktur Organisasi PT. Agate International.....	3
Gambar 1.3 Pertumbuhan Pasar <i>Video Game</i>	5
Gambar 1.4 Peta Pasar <i>Mobile Games</i> Global.....	6
Gambar 2.1 Tingkat Kematangan.....	17
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran.....	34
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	41
Gambar 4.1 Proses Proyek Pengembangan Produk <i>Video Game</i> Perusahaan.....	56
Gambar 4.2 Proses Agile Perusahaan.....	57
Gambar 4.3 Proses Pengendalian Proyek Perusahaan.....	58
Gambar C.1 Notulen <i>Weekly Meeting</i>	lx
Gambar C.2 Screenshot Database Vault.....	lxi
Gambar C.3 Dokumen <i>Pitch</i> Proyek Bagian 1.....	lxii
Gambar C.4 Dokumen <i>Pitch</i> Proyek Bagian 2.....	lxiii
Gambar C.5 <i>Dashboard</i> Metrik Produk.....	lxiv
Gambar C.6 <i>Policy</i> Kreasi Konsep Perusahaan.....	lxiv
Gambar C.7 <i>Policy</i> Perencanaan Proyek Perusahaan.....	lxv
Gambar C.8 <i>Policy</i> Pengembangan Proyek Perusahaan.....	lxv
Gambar C.9 <i>Policy</i> Implementasi Proyek Perusahaan.....	lxv
Gambar C.10 Form <i>Performance Development Planning</i>	lxvi

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Verbatim Wawancara.....	xvi
Lampiran B Arsip Korespondensi Surel.....	xxiv
Lampiran C Dokumentasi Artifak.....	lx
Lampiran D Daftar Pertanyaan.....	lxvii