

ABSTRAK

GamingAnywhere adalah *open-source cloud game platform* yang memungkinkan *user* untuk memainkan *game* yang berukuran besar dalam komputer dengan spesifikasi dibawah *game* tersebut, karena proses seperti algoritma dan *rendering* semua ditangani oleh *game server*. Namun *game server* tidak menyediakan *interface* untuk proses *login* dan pemilihan *game*. Saat ini untuk mengakses *game* yang terdapat pada GamingAnywhere harus menggunakan *command prompt*, maka *user* harus menghafal *syntax* yang ada.

Oleh karena itu proyek akhir ini bertujuan untuk memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut dengan membangun portal server untuk *platform* gaminganywhere, sehingga dapat membantu *user* dalam pemilihan *game*. Portal server merupakan penghubung antara *user* dan *game server*. Portal server ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP

Kata kunci : cloud, GamingAnywhere, open-source