

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>1. BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1. <i>Scraping</i> .....	5
2.2. JSON .....	7
2.3. HTML.....	9
2.4. <i>Flowchart</i> .....	10
2.5. Pengujian <i>Whitebox</i> .....	14
2.6. Pengujian <i>Blackbox</i> .....	15
2.7. <i>Crawling / Web crawler</i> .....	15
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>18</b>
3.1. Identifikasi Masalah .....	18
3.1.1 Kebutuhan Input.....	18
3.1.2 Kebutuhan Output.....	18
2.2 Gambaran Umum Sistem .....	19
b. Perancangan Aplikasi.....	19
3.4. Perancangan Antar Muka.....	22
3.5. Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak .....	23
3.5.1. Komponen Perangkat Lunak.....	23

3.5.2. Komponen Perangkat Keras .....	24
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>25</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	25
Implementasi Antarmuka.....	25
4.1.1. Halaman <i>Home</i> .....	25
4.1.2. Halaman Hasil Pencarian .....	26
4.2. Pengujian.....	26
4.2.1. Rencana Pengujian.....	27
4.2.2. Pengujian <i>Alpha</i> .....	28
4.2.3 Pengujian Beta .....	30
4.2.4 Pengujian Peformansi .....	34
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>37</b>
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>39</b>